



MERKEZ HAKEM KURULU



TENİS KURALLARI

2026



İÇİNDEKİLER

Kural 1	KORT	4
Kural 2	DEMİRBAŞLAR	5
Kural 3	TOP	5
Kural 4	RAKET	6
Kural 5	OYUN SKORU	6
Kural 6	SET SKORU	7
Kural 7	MAÇ SKORU	7
Kural 8	SERVİS ATAN ve KARŞILAYAN	7
Kural 9	SAHA ve SERVİS SEÇİMİ	8
Kural 10	SAHA DEĞİŞİMİ	8
Kural 11	TOPUN OYUNDA OLMASI	8
Kural 12	TOPUN ÇİZGİYE DEĞMESİ	8
Kural 13	TOPUN DEMİRBAŞA DEĞMESİ	8
Kural 14	SERVİS ATMA SIRASI	8
Kural 15	SERVİS KARŞILAMA SIRASI (ÇİFTLERDE)	9
Kural 16	SERVİS	9
Kural 17	SERVİS ATIŞI	9
Kural 18	AYAK HATASI	9
Kural 19	SERVİS HATASI	9
Kural 20	İKİNCİ SERVİS	10
Kural 21	SERVİS ATMA ve KARŞILAMA ZAMANI	10
Kural 22	SERVİS TEKRARI	10
Kural 23	PUAN TEKRARI	10
Kural 24	OYUNCUNUN PUANI KAYBETMESİ	11
Kural 25	TOPUN KURALLARA UYGUN KARŞILANMASI	12
Kural 26	ENGELLEME	12
Kural 27	HATALARIN DÜZELTİLMESİ	13
Kural 28	KORTTAKİ HAKEMİN ROLÜ	14
Kural 29	OYUN SÜRECİ	14
Kural 30	TAKTİK VERME	15
Kural 31	OYUNCU ANALİZ TEKNOLOJİSİ	
	TEKERLEKLİ SANDALYE TENİS KURALLARI	16
Ek I	TOP	18
	KORT ZEMİNİNİN SINIFLANDIRILMASI	19
Ek II	RAKET	20
Ek III	OYUNCU ANALİZ TEKNOLOJİSİ	21
Ek IV	TAKTİK VERME	22
Ek V	REKLAMLAR	23
Ek VI	ALTERNATİF UYGULAMALAR ve PUANLAMA YÖNTEMLERİ	24
Ek VII	KORTTAKİ HAKEMİN ROLÜ	26
Ek VIII	10 YAŞ ve ALTI RESMİ TENİS MAÇLARI	30
Ek XI	KORT PLANI	31
Ek X	KORT ÇİZİM ÖNERİLERİ	32

ÖNSÖZ

Bu kitap, Uluslararası Tenis Federasyonu (ITF) tarafından yayımlanan *Tenis Kuralları* ile *Hakemlerin Görev ve Sorumlulukları* kitaplarının Türkçe çevirisinin güncellenmiş ve revize edilmiş halidir.

Tenis sporunun dünya çapındaki en üst yönetim organı olan ITF, oyunun kurallarını belirleyen, geliştiren ve uygulanmasını sağlayan temel otoritedir. Oyun dinamiklerinin sürekli gelişmesi doğrultusunda, kurallar da düzenli olarak gözden geçirilmekte; ihtiyaç duyulan değişiklikler ITF bünyesindeki ilgili komiteler aracılığıyla değerlendirilerek nihai olarak ITF Yıllık Genel Kurulu'nda karara bağlanmaktadır.

Türkiye'de ise bu gelişmeleri yakından takip etmek, güncel kural ve prosedürleri Türk tenis camiasına doğru ve anlaşılır şekilde aktarmak, Türkiye Tenis Federasyonu ve TTF Merkez Hakem Kurulu'nun temel sorumlulukları arasındadır.

Bu doğrultuda, 2020 yılında yayımlanan Türkçe çeviri esas alınarak; güncel kural değişiklikleri, yorumlar ve uygulamaya yönelik prosedürler dikkate alınmış, metin kapsamlı bir şekilde gözden geçirilerek revize edilmiştir. Böylece, hakemlerimizin sahadaki karar süreçlerinde ihtiyaç duyacağı en güncel ve doğru bilgiye erişimi hedeflenmiştir.

Bu vesileyle, 2020 yılı çeviri çalışmasında emeği geçen ve bu önemli kaynağın Türk tenis camiasına kazandırılmasına katkı sağlayan tüm değerli isimlere teşekkür ederiz. Ortaya koydukları emek, bugün gerçekleştirilen bu güncellemenin de temelini oluşturmaktadır.

Tenis hakemliğinin gelişiminde en önemli unsur olan bilgi birikimi, deneyim ve mesleki disiplinin, bu güncellenmiş kaynak ile daha da güçleneceğine inanıyoruz. Hakemlerimizin sahadaki uygulamalarında birlik ve standartlaşmanın sağlanması adına bu çalışmanın önemli bir rehber olacağı kanaatindeyiz.

Revize edilen bu kitabın tüm hakemlerimize faydalı olmasını temenni eder, görevlerinde başarılar dileriz.

Türkiye Tenis Federasyonu
Merkez Hakem Kurulu

EMEĐİ GEÇENLER

Revizyon ve Güncelleme Ekibi (2026)

Dr. Alaaddin Boyar (Merkez Hakem Kurulu Başkanı)

Ahmet Erkan Tarhan (Merkez Hakem Kurulu Üyesi)

Dr. Soner Sivri (MHK, Eğitim Alt Kurul Üyesi)

Mehmet Ali Akyüz (Uluslararası Hakem)

Koray Polat (Ulusal Hakem)

İlk Çeviri Çalışması (2020)

Haluk Torun

Erkan Çağlayan

Toygar Alagöz

Soner Sivri

Serdar Sumer

İlker Ört

Ahmet Sert

Mehmet Kubilay Şahin

1. KORT

Kort bir dikdörtgendir. 23,77 m. (78 feet) uzunluğunda, genişliği ise çiftler müsabakaları için 10,97 m. (36 feet), tekler müsabakalarında ise kort genişliği 8,23 metreye (27 feet) düşmektedir.

Kort, 1,07 m. (3.1/2 feet) yüksekliğindeki iki direğin üzerinden geçen çelik tel veya kordona asılmış durumdaki fileyle ortadan ikiye ayrılmıştır. File gergin olmalı, direkler arasını tamamen doldurmalı ve topun geçmeyeceği kadar sık dokunmuş olmalıdır. Filenin orta yüksekliği 0,914 m. (3 feet) olup, fileyi tutan çelik telin üzerinden geçerek yere sabitlenen bir “orta bant” ile filenin yüksekliği ayarlanır. Filenin üzerindeki çelik tel, bir bant tarafından (file bantı) örtülü olmalı. File bantı ve orta bant tamamıyla beyaz olmalıdır.

- Çelik tel veya kordonun çapı veya kalınlığı maksimum 0,8 cm. (1/3 inç)’dir.
- Orta bantın genişliği maksimum 5 cm. (2 inç)’dir.
- Filenin bantının genişliği, çelik telin her iki yanından aşağı doğru minimum 5 cm. (2 inç), maksimum 6,35 cm. (2.1/2 inç)’dir.

Çiftler maçları için file direğinin merkezi, çiftler kort çizgilerinin dışından itibaren her iki taraf için 0,914 cm. (3 feet)’dir.

Tekler maçlarında eğer tekler filesi kullanılıyorsa, file direğinin merkezi, tekler kort çizgilerinin dışından itibaren her iki taraf için 0,914 cm. (3 feet)’dir. Eğer çiftler filesi kullanılıyorsa, file 1,07 m. (3.1/2 feet) yüksekliğinde iki adet “tekler sopası” ile desteklenir. Tekler sopasının merkezi tekler kort çizgilerinin dışından itibaren her iki taraf için 0,914 cm. (3 feet)’dir.

- File direğinin eni veya çapı 15 cm. (6 inç)’den büyük olamaz.
- Tekler sopasının eni veya çapı 7,5 cm. (3 inç)’den büyük olamaz.
- File direği ve tekler sopası fileyi tutan çelik telin 2,5 cm. (1 inç)’den fazla üzerinde olamaz.

Kortun sonundaki çizgilere “arka çizgiler”, kenarlarındaki çizgilere ise “yan çizgiler” denir.

Tekler yan çizgileri arasında, fileye paralel olarak ve filenin her iki tarafından 6,40 m. (21 feet) uzaklıkta çizilmiş iki çizgi vardır. Bunlara “servis çizgileri” denir. Filenin her iki tarafında servis çizgileri ve file arasında kalan alan “servis orta çizgisi” ile tam ortadan ikiye ayrılarak “servis karesi”ni oluşturur. Servis orta çizgisi, tekler yan çizgilerine paralel olarak çizilmiş ve tam ortalanmıştır.

Arka çizgiler (baseline) 10 cm. (4 inç) uzunluğunda bir işaretle ortadan ikiye ayrılmıştır. Bu işaret “servis orta işareti” olup kortun içine doğru ve yan çizgilere paralel olarak çizilmiştir.

- Servis orta çizgisi ve servis orta işareti 5 cm. (2 inç) genişliğindedir.
- Kortun diğer çizgilerinin kalınlığı 2,5 cm. (1 inç) ile 5 cm. (2 inç) arasında olmalıdır. Sadece arka çizgiler (baseline) 10 cm. (4 inç) kalınlığında olabilir.

Korttaki bütün ölçüler çizgilerin dışından alınmalıdır ve çizgilerin rengi kortun zeminiyle taban tabana zıt renkler olmalıdır.

EK V’te belirtilenlerin dışında kortun zeminine, fileye, bantlara, direklere ve tekler sopalarına reklam almak alınmaz.

Yukarıdaki açıklamalara ek olarak, Ek VIII’de “Kırmızı” olarak belirtilen kort ve “Turuncu” olarak belirtilen kort 10 yaş ve altı tenis müsabakaları için kullanılabilir.

Not: Arka çizgi ile duvar/tel örgü arasındaki ve yan çizgiler ile yan durdurucular arasındaki minimum mesafelere ilişkin yönergeler Ek X’te bulunabilir.

2. DEMİRBAŞLAR

Korttaki demirbaşlar; arka ve yan duvarlar, seyirciler, seyircilerin oturduğu koltuklar ve tribün, kortun etrafındaki ve üzerindeki bütün sabit cisimler, kule hakemi, olması gerektiği yerde duran çizgi hakemleri ve top toplayan kişilerdir.

Çiftler filesinde oynanan tekler maçında, tekler sopası ile file direği arasında kalan bölüm demirbaş olarak kabul edilir, filenin ya da direğin bir parçası olarak kabul edilmez.

3. TOP

Toplar, ITF tarafından onaylanıp, EK I’de detaylı olarak belirtilen kurallara tamamen uygun olmalıdır.

Uluslararası Tenis Federasyonu, EK I’de belirtilen bütün kuralları uygulayarak, sunulan topları veya prototipleri inceler ve oynamaya uygun olup olmadığına karar verir. Bu tür bir karar, ITF tarafından kendi inisiyatifiyle veya bu konuda gerçek ve meşru bir menfaati bulunan herhangi bir tarafın başvurusu üzerine alınabilir; bu taraflar arasında oyuncular, ekipman üreticileri, ulusal federasyonlar veya bunların üyeleri yer alabilir Bu tür kararlar ve başvurular, Uluslararası Tenis Federasyonu’nun geçerli prosedürlerine uygun olarak yapılacaktır (bkz. Ek XII).

Turnuva organizasyonu;

- a. Kaç topla oynanacağını (2, 3, 4 veya 6).
- b. Yapılacaksa, top değişim zamanını önceden anons etmelidir.

Top değişimi;

- i. Oyunun, kararlaştırılan tek sayılı bölümlerinde yapılır. Isınma süresi iki oyun olarak kabul edilir ve sadece maça başlanan toplar daha önce kararlaştırılan top değişiminden iki oyun önce değiştirilir. Tie-break bölümü, top değişimi için bir oyun olarak kabul edilir. Tie-break başlangıcında top değişimi yapılmaz. Top değişimi tie-break başlangıcına geldiyse, böyle bir durumda top değişimi bir sonraki setin ikinci oyununda,
- ii. Final setinden önce yapılır.

Eğer oyun esnasında top patlarsa, puan tekrarlanır.

Durum 1: Puanın sonunda topun yumuşamış olduğu fark ediliyor. Puan tekrarlanmalı mıdır?

Karar: Eğer top yumuşamışsa, patlamamışsa, puan tekrarı yapılmaz.

Not: Turnuvada kullanılan toplar ITF listesinde yayınlanmış olmalı ve top kutularının üzerinde “ITF tarafından onaylanmıştır” ibaresi bulunmalıdır.

4. RAKET

Raket, EK II’de detaylı olarak belirtilen ve tenis kuralları çerçevesinde onaylanan bir gereçtir. Uluslararası Tenis Federasyonu, EK II’de belirtilen kuralları uygulayarak, bütün raketleri veya prototipleri inceler ve oynamaya uygun olup olmadığına karar verir.

Durum 1: Raketin vuruş alanında birden fazla tel (hat) çekimine izin verilir mi?

Karar: Hayır. Kurallar raket çekiminde bir hat üzerinde bir tel olmasına izin vermektedir (Bkz: EK II).

Durum 2: Vuruş alanı düzlem olma özelliğini kaybetmese bile aynı delikten iki tel geçirilerek çekilmiş raket, nizami olarak kabul edilir mi?

Karar: Hayır.

Durum 3: Raketin tellerine titreşim engelleyici alet takılabilir mi? Takılabilirse, nereye takılabilir?

Karar: Evet, sadece örülmüş alanın dışında kalan bölümdeki tellere takılabilir.

Durum 4: Puan oynanırken raketin teli kopuyor. Oyuncu bir sonraki puana kopuk telli raketle başlayabilir mi?

Karar: Özellikle kısıtlanmadığı sürece başlayabilir.

Durum 5: Bir oyuncu, oyunun herhangi bir yerinde, iki raket birden kullanabilir mi?

Karar: Hayır.

Durum 6: Rakete, vuruşları etkileyebilecek pil takılabilir mi?

Karar: Hayır. Pil, güneş pilleri ve benzeri cihazlar gibi bir enerji kaynağı olduğu için yasaktır.

5. OYUN SKORU

a. Standart oyun:

Standart oyunda skor, öncelikle servis atanın puanı söylenerek aşağıdaki gibi anons edilir:

Puansız	-	“Sıfır”
1. puan	-	“15”
2. puan	-	“30”
3. puan	-	“40”
4. puan	-	“Oyun”

Eğer her iki oyuncu/takım üçer puan kazanmışlarsa, skor “Berabere” olmuştur. Beraberlikten sonraki puanı kazanan oyuncu/takım “Avantaj” kazanmıştır. Eğer bir sonraki puanı da aynı oyuncu/takım kazanırsa, “Oyun”u da kazanmış olur. Ancak, puanı rakip kazanırsa tekrar beraberlik olur. Oyunun kazanılması için bir oyuncu/takımın iki puan üst üste kazanması gerekir.

b. Tie-break oyunu

Tie-break oyununda puanlar “Sıfır”, “1”, “2”, “3”..... olarak devam eder. 7 puan kazanan oyuncu/takım o “Oyun”u ve “Set”i kazanmış olur. Bunun için en azından iki puan fark olması gerekir. 6-6 olduğunda, iki puan fark sağlanıncaya kadar tie-break devam eder.

Servis atma sırası kimdeyse tie-break oyununa o başlar. Birinci servisi attıktan sonra, servis atma sırası rakibine (çiftler maçında servis sırası kimdeyse) geçer ve bu aşamadan sonra her iki puanda servis el değiştirir. Çiftler maçındaki servis sıralaması tie-break bitene kadar aynı kalır.

Tie-break oyununa servis atarak başlayan oyuncu/takım, sonraki setin ilk oyununa karşılayan olarak başlar.

Bunlara ek olarak alternatif puanlama yöntemleri EK IV bölümünde bulunabilir.

6. SET SKORU

Set puanlamasında değişik yöntemler uygulanmaktadır. Bunlardan ikisi ana yöntemdir: “Avantaj Set” ve Tie-Break Set”. Hangisinin uygulanacağı turnuvadan önce ilan edilir. Eğer “Tie-Break Set” uygulanacağı ilan edilmişse, final setinin de “Tie-Break Set” mi, “Avantaj Set” mi olacağı ilan edilmek zorundadır.

a. “Avantaj Set”

En az iki oyun farkı olmak kaydıyla altı oyun kazanan oyuncu/takım “Set”i kazanmış olur. Set skoru 5-5 olduğunda iki fark yakalanana kadar sete devam edilir.

b. “Tie-Break Set”

En az iki oyun farkı olmak kaydıyla altı oyun kazanan oyuncu/takım “Set”i kazanmış olur. Skor 6-6 olursa, setin galibini belirlemek üzere tie-break oyunu oynanır.

Bunlara ek olarak alternatif puanlama yöntemleri EK IV bölümünde bulunabilir.

7. MAÇ SKORU

Maçlar 3 set (2 set alan maçı kazanır) ve 5 set (3 set alan maçı kazanır) üzerinden oynanmaktadır.

Bunlara ek olarak alternatif puanlama yöntemleri EK VI bölümünde bulunabilir.

8. SERVİS ATAN ve KARŞILAYAN

Oyuncular/takımlar filenin ayrı taraflarında dururlar. Servis atan, topu oyuna sokarak ilk puanı başlatan oyuncudur. Servis karşılayan ise, servis atan oyuncu tarafından oyuna sokulan topu karşılamaya hazır olan oyuncudur.

Durum 1: Servis karşılayan oyuncu istediği yerde bekleyebilir mi?

Karar: Evet. Servis karşılayan oyuncu filenin kendi tarafında kalan bölümünde kortun içinde veya dışında herhangi bir yerde bekleyebilir.

9. SAHA ve SERVİS SEÇİMİ

Maçın ilk oyunu için saha ve servis atan veya karşılayanın seçimi, ısınmaya başlamadan önce yapılan kura atışıyla belirlenir. Kurayı kazanan oyuncu/takım şunları seçebilir:

- Maçın ilk oyunu için servis atmayı veya karşılamayı, bu durumda rakip oyuncu/takım sahayı seçer; veya
- Maçın ilk oyunu için sahayı seçer, bu durumda rakip oyuncu/takım servis atmayı veya karşılamayı; veya
- Yukarıdaki seçimlerden birini rakip oyuncunun/takımın yapmasını isteyebilir.

Durum 1: Herhangi bir sebeple ısınma esnasında maç durur ve belli bir süre sonra tekrar başlarsa oyuncuların yeni seçim yapma hakları var mıdır?

Karar: Evet. Kura atışını kazanan değişmez ama her iki oyuncu/takım seçimlerini değiştirebilirler.

10. SAHA DEĞİŞİMİ

Her sette oyuncular birinci, üçüncü, beşinci ve izleyen tek sayılı oyunların sonunda saha değiştirirler. Oyuncular ayrıca, o setteki toplam oyun sayısı çift değilse, her setin sonunda saha değiştireceklerdir; toplam oyun sayısı çift ise oyuncular bir sonraki setin ilk oyununun sonunda saha değiştireceklerdir.

Tie-break oyununda oyuncular her altı puanda bir yer değiştirirler.

Bunlara ek olarak alternatif puanlama yöntemleri EK VI bölümünde bulunabilir.

11. TOPUN OYUNDA OLMASI

Eğer bir hata veya net çağrısı yapılmamışsa, servis atan kişi topa vurduğu andan itibaren top oyundadır, ve puan bitene kadar oyunda kalır

12. TOPUN ÇİZGİYE DEĞMESİ

Kort, çizgilerin dışından sınırlandırıldığı için çizgiye değen top içeride kabul edilir.

13. TOPUN DEMİRBAŞA DEĞMESİ

Top doğru sahaya düştükten sonra demirbaşaya değerse, topa vuran oyuncu puanı kazanır. Top doğru sahaya düşmeden önce demirbaşaya değerse, topa vuran oyuncu puanı kaybeder.

14. SERVİS ATMA SIRASI

Her standart oyunun sonunda servis atan sonraki oyun için servis karşılayan, servis karşılayan ise sonraki oyun için servis atan durumuna geçer.

Çiftler maçında, maça başlayacak takım kimin servis atacağına karar verir. Benzer şekilde, rakip takım sonraki oyunda, o oyun için kimin servis atacağına karar verir. İlk oyunda servis atan oyuncunun partneri üçüncü oyunda, ikinci oyunda servis atan oyuncunun partneri de dördüncü oyunda servis atarlar. Bu sıra set bitene kadar devam eder.

15. SERVİS KARŞILAMA SIRASI (ÇİFTLERDE)

İlk oyunda servis karşılayacak takım, oyun başlamadan önce kimin ilk puanı karşılayacağına karar verir. Aynı şekilde rakip takım ikinci oyun başlamadan önce, servis karşılayacak takım kimin ilk puanı karşılayacağına karar verir. İlk puan için atılan servisi karşılayan oyuncunun partneri, ikinci puan için atılacak servisi karşılar. Bu değişim sırası oyun ve set bitene kadar devam eder. Servis karşılandıktan sonra takımdaki her hangi bir oyuncu topa vurabilir.

Durum 1: Partnerlerden biri rakip takıma karşı tek başına oynayabilir mi?

Karar: Hayır

16. SERVİS

Oyuncu, servis hareketine başlamadan önce, arka çizginin gerisinde (çizgiye değmeden), orta servis işaretinin ve kenar çizgilerin hayali uzantılarını geçmeden, iki ayağı da yere basar durumda olmalıdır.

Oyuncu bundan sonra, istediği yönde topu elinden çıkarıp, top yere düşmeden raketle vurarak servis atışını gerçekleştirir. Servis hareketi, oyuncunun raketi topa vurduğu veya ıskaladığı anda tamamlanmış olur. Fiziksel engeli nedeniyle tek kolunu kullanamayan oyuncular, topu elinden çıkartmak için raketlerini kullanabilirler.

17. SERVİS ATIŞI

Standart bir oyunda servis atarken, servis atan oyuncu her oyunda kortun sağ yarısından başlayarak servis atar.

Tie-break oyununa, ilk servis kortun sağ yarısından atılarak başlanır.

Karşılayan topa vurmada önce, atılan servis fileyi geçerek çaprazdaki servis karesine düşmelidir.

18. AYAK HATASI

Servis hareketi boyunca oyuncu aşağıdaki kurallardan birini ihlal ederse “Ayak Hatası” yapmış olur. Ayak(lar);

- Hafif hareketlerine izin verilmesine rağmen, yürüyerek veya koşarak pozisyon değiştirirse,
- Arka çizgiye değer veya kortun içerisine girerse,
- Kenar çizgilerin hayali uzantısını geçerse,
- Orta servis işaretinin hayali uzantısına değerse.

Durum 1: Tekler maçında, servis atan oyuncu arka çizginin gerisinden ama tekler kenar çizgiyle, çiftler kenar çizgisinin arasından servis atabilir mi?

Karar: Hayır.

Durum 2: Oyuncu servis atarken ayaklarından birini veya ikisini kaldırabilir mi?

Karar: Evet

19. SERVİS HATASI

Servis hareketi boyunca oyuncu aşağıdaki kurallardan birini ihlal ederse “Ayak Hatası” yapmış olur.

- Servis atan oyuncu 16., 17. ve 18. kuralları ihlal ederse,
- Servis atan oyuncu topa vurmaya çalışırken ıskalarsa,

- c. Servis atılan top doğru kareye düşmeden önce demirbaşlardan birine, tekler sopasına veya file direğine değerse,
- d. Servis atılan top servis atan oyuncuya, partnerine veya bunların giydikleri veya taşıdıkları nesnelere dokunursa.

Durum 1: Oyuncu, servis kullanmak için havaya attığı topa vurmaktan vazgeçip, tutmuştur. Bu bir "hata" mıdır?

Karar: Hayır. Servis kullanmak için topu havaya atan oyuncu, topa vurmaktan vazgeçerse topu eliyle veya raketiyle tutabilir veya topun yere düşmesine izin verebilir.

Durum 2: File direği ve tekler sopasıyla oynanan bir tekler maçında servis atılan top tekler sopasına çarparak doğru servis karesine düşmüştür. Bu bir hata mıdır?

Karar: Evet.

20. İKİNCİ SERVİS

Yanlış taraftan atılmadığı sürece, birinci serviste hata yapan oyuncu, gecikmeden ve kortun aynı yarısından ikinci servisini kullanır.

21. SERVİS ATMA ve KARŞILAMA ZAMANI

Servis atan, karşılayacak oyuncu hazır olana kadar servis atamaz. Ancak karşılayan oyuncu, servis atan oyuncunun makul hızına göre oynayacak ve servis atan oyuncunun hazır olmasından itibaren makul bir süre içinde karşılamaya hazır olacaktır.

Servisi karşılamaya çalışan oyuncu hazır olarak kabul edilir. Karşılayan hazır olmadığını gösterirse atılan servis hata olsa bile hata olarak kabul edilmez.

22. SERVİS TEKRARI

- a. Servis atılan top fileye, orta banta, file bantına çarpıp doğru servis karesine düşerse,
- b. Servis atılan top fileye, orta banta, file bantına çarptıktan sonra yere düşmeden önce rakibe, rakibin partnerine veya taşıdıkları/giydikleri bir nesneye çarparsa,
- c. Karşılayacak oyuncu hazır değilken servis atılmışsa; atılan servis tekrar edilir.

Servisin "let" olması durumunda atılan servis dikkate alınmaz ve oyuncu tekrar servis kullanır. "Let servis" bir önceki hatayı iptal etmez.

Bunlara ek olarak alternatif uygulamalar EK VI bölümünde bulunabilir.

23. PUAN TEKRARI (Let)

İkinci servisin tekrarı (Net) hariç, puan tekrarı (Let) çağrısı yapıldığında bütün puan tekrarlanır.

Durum 1: Top oyundayken başka bir top yuvarlanarak korta girmiştir ve puan tekrarı (Let) çağrısı yapılmıştır. Top oyuna ikinci serviste girmişti, bu durumda oyuncu birinci servisi mi yoksa ikinci servisi mi kullanacaktır?

Karar: Birinci servis. Bütün puan tekrarlanmak zorundadır.

24. OYUNCUNUN PUANI KAYBETMESİ

Aşağıdaki durumlarda puan kaybedilmiş olur:

- a. Oyuncu arka arkaya iki kez servis hatası yapmışsa,
- b. Oyuncu, top arka arkaya iki kez sekmeden önce topa vuramamışsa,
- c. Oyuncunun vurduğu top doğru kortun dışına düşer veya dışarıda duran bir nesneye çarparsa,
- d. Oyuncunun vurduğu top doğru sahaya düşmeden önce herhangi bir demirbaşa değerse,
- e. Oyuncu top yere düşmeden servisi karşılarsa,
- f. Oyuncu kasıtlı bir şekilde topu raketiyle taşırırsa veya bir kereden fazla topa dokunursa,
- g. Top oyundayken, oyuncunun raketi (elinde olsun veya olmasın), giydiği veya taşıdığı herhangi bir nesne; fileye, file bantına veya orta banta, fileyi taşıyan çelik tele veya kordona ve rakibin sahasına dokunursa,
- h. Oyuncu topa top fileyi geçmeden vurursa,
- i. Oyundaki top oyuncuya, giydiği veya taşıdığı (elinde tuttuğu raketin dışında) nesneye dokunursa,
- j. Oyundaki top, oyuncunun raketi elinde değilken rakete dokunursa,
- k. Top oyundayken oyuncu raketin yapısal şeklini veya özelliğini değiştirirse,
- l. Çiftler maçında partnerler aynı anda topa dokunursa.

Durum 1: Oyuncu birinci servisi attıktan sonra raketi elinden fırlamış ve top karşı sahaya düşmeden önce fileye çarpmıştır. Bu servis hatası mıdır yoksa oyuncu puanı mı kaybeder?

Karar: Servis atan oyuncu puanı kaybeder çünkü raketi top oyundayken fileye dokunmuştur.

Durum 2: Oyuncu, birinci servisi attıktan ve top doğru servis karesinin dışına düştükten sonra raketi elinden fırlamış ve fileye çarpmıştır. Servis hata olarak mı kabul edilir yoksa servis atan puanı mı kaybeder?

Karar: Servis hata olarak kabul edilir, çünkü raket fileye çarptığında top artık oyunda değildir.

Durum 3: Çiftler maçında atılan servis, servis karesinin dışına doğru giderken karşılayan oyuncunun partneri fileye dokunursa ne olur?

Karar: Karşılayan takım puanı kaybeder, çünkü top hala oyundadır.

Durum 4: Oyuncu topa vurmadan önce veya vurduktan sonra filenin hayali uzantı çizgisini geçerse puanı kaybeder mi?

Karar: Oyuncu, rakibin sahasına dokunmadığı sürece puanı kaybetmez.

Durum 5: Oyuncu, top oyundayken filenin üzerinden rakibinin sahasına atlayabilir mi?

Karar: Hayır. Oyuncu puanı kaybeder.

Durum 6: Oyuncu raketini topa fırlatıyor ve raket topa beraber rakibinin sahasına düşüyor. Rakibin de bu topa yetişme şansı yok. Puanı kim kazanır?

Karar: Raketi topa fırlatan oyuncu puanı kaybeder.

Durum 7: Atılan servis doğru kareye düşmeden önce top karşılayana veya karşılayanın partnerine çarpıyor. Puanı kim kazanır?

Karar : Servis tekrarı olmadığı sürece, servisi atan puanı kazanır.

Durum 8: Kortun dışında bekleyen oyuncu top yere düşmeden önce topa vurursa veya topu tutarsa ne olur?

Karar: Oyuncu doğru sahaya topu gönderirse puan devam eder, aksi halde puanı kaybeder.

25. TOPUN KURALLARA UYGUN KARŞILANMASI

Aşağıda belirtilen durumlarda top kurallara uygun bir şekilde karşılanmış sayılır:

- a. Kural 2 ve 24(d)'de belirtilenler dışında top fileye, file direği/tekler sopasına, orta bant veya file bandına, kordona veya çelik tele çarpıp doğru kareye düşerse,
- b. Top oyuna girip doğru sahaya düştükten sonra spin alarak veya rüzgarın etkisiyle tekrar karşı sahaya (filenin üzerinden geri) dönerse ve oyuncu filenin üzerinden karşı tarafa uzanarak Kural 24'ü ihlal etmeden topa vurursa
- c. Kural 2 ve 24(d)'de belirtilenler dışında top, file direğinin dışından, üzerinden veya yanından hatta file direğine değerek geçip doğru sahaya düşerse,
- d. Top, tekler sopası ile file direğinin arasından ve file kordonunun altından fileye, file kordonuna ve file direğine dokunmadan geçerek doğru sahaya düşerse,
- e. Oyuncu topa kendi sahasında vurduktan sonra raketi filenin üst hayali uzantısını geçerse,
- f. Oyuncunun vurduğu top, doğru sahada hareketsiz duran topa çarparsa.

Durum 1: Oyuncunun vurduğu top tekler sopasına çarpıp doğru sahaya düşerse, kurallara uygun olarak karşılanmış olur mu?

Karar: Evet. Ancak, servis atılan top tekler sopasına çarparsa bu hatalı bir servistir.

Durum 2: Top oyundayken doğru sahada hareketsiz duran başka bir topa çarparsa ne olur?

Karar: Oyun devam eder. Ancak, oyundaki topun geri döndürüldüğü net değilse, puan tekrarı yapılmalıdır.

26. ENGELLEME

Puan oynanırken rakibi tarafından kasten engellenen bir oyuncu puanı kazanmış olur. Engelleme kasti değilse veya oyuncuların kontrolü dışında gerçekleşirse (demirbaş hariç) puan tekrarlanır.

Durum 1: Kasti yapılmayan çift vuruş engelleme midir?

Karar: Hayır. Kural 24(f) okuyunuz.

Durum 2: Oyuncu, rakibinin engellendiğini düşündüğü için oyunu durdurmuştur. Bu bir engelleme midir?

Karar: Hayır. Oyuncu puanı kaybeder.

Durum 3: Oynanan top kortun üzerinden uçan bir kuşa çarpıyor. Bu bir engelleme midir?

Karar: Evet, puan tekrarlanır.

Durum 4: Bir puan sırasında, puan başladığında oyuncunun tarafında duran bir top veya başka bir nesne oyuncuyu engellemektedir. Bu bir engelleme sayılır mı?

Karar: Hayır.

Durum 5: Çiftler maçında servis atan veya karşılayan oyuncunun partneri nerede durabilir?

Karar: Servis atan veya karşılayan oyuncuların partnerleri, filenin kendi taraflarındaki alanda, kortun içinde veya dışında, istedikleri yerde ve pozisyonda durabilir. Bunu yaparken bir engellemeye neden olurlarsa, engelleme kuralı uygulanır.

27. HATALARIN DÜZELTİLMESİ

Tenis kurallarında her hangi bir hata yapılmışsa, prensip olarak hata hemen düzeltilir ve oynanmış puanlar aynen kalır. Hatalar aşağıdaki gibi düzeltilir:

- a. Standart veya tie-break oyununda, servis atan oyuncu yanlış yarı sahadan servis atmışsa hata fark edildiği anda düzeltilir ve servis skora bağlı olarak doğru yarı sahadan atılır. Hata fark edilmeden önce birinci serviste hata varsa bu hata kalır.
- b. Standart veya tie-break oyununda, eğer servis atan oyuncu yanlış sahadan servis atmışsa hata fark edildiği anda düzeltilir ve servis skora bağlı olarak doğru sahadan atılır. “Yanlışlık fark edilmeden önce atılan hatalı servis geçerli değildir.
- c. Standart oyunda, servis atma sırası karışmışsa hata fark edildiği anda servis, atması gereken oyuncuya geçer. Ancak hata, oyun bittikten sonra fark edilirse, servis atma sırası setin sonuna kadar bu şekilde devam eder. Bu durumda top değişimi, olması gereken zamandan bir oyun sonra yapılır. Servis hatası yapılmışsa geçerli olmaz. Çiftler maçında, sırası dışında servis atan partnerin yaptığı servis hatası kalır.
- d. Bir oyuncu tie-break oyununda sırası dışında servis atar ve bu hata toplamı çift sayılı (ör: 4-4) puanda fark edilirse hata derhal düzeltilir. Toplamı tek sayılı puanda (ör: 5-4) fark edilmişse servis sırası değiştiği gibi kalır. Rakibin yaptığı servis hatası sayılmaz. Ancak çiftlerde partnerin yaptığı servis hatası kalır.
- e. Çiftler maçındaki standart veya tie-break oyununda servis karşılayan partnerler karışmışsa bu hata oyunun sonuna kadar düzeltilmeden kalır. Aynı setteki bir sonraki karşılaşma oyununda partnerler olmaları gerektiği yere geçerek oyuna başlarlar.
- f. “Avantaj Set” oynanması gerekirken, skor 6-6 olduğunda tie-break oyununa başlanırsa; sadece bir puan oynanmışsa hata hemen düzeltilir. Fakat ikinci puan oynanmaya başlanmışsa set “Tie-break Set” olarak devam eder.
- g. “Tie-break Set” oynanması gerekirken, skor 6-6 olduğunda standart oyuna başlanırsa; sadece bir puan oynanmışsa hata hemen düzeltilir. Fakat ikinci puan oynanmaya başlanmışsa, set “Avantaj Set” olarak devam eder. Oyunlarda 8-8 ve üzeri çift sayılı beraberlik-

- lere ulaşıldığında tie-break oyununa dönülür.
- h. Final seti “Maç Tie-break” olması gerekirken, “Avantaj Set” veya “Tie-Break Set”e başlanırsa; sadece bir puan oynanmışsa hata hemen düzeltilir. Fakat ikinci puan oynanmaya başlanmışsa, oyuncu/takım 3 oyun kazanana kadar (seti kazanmış sayılır) set devam eder. Skor 2-2 olursa, “Maç Tie-break”e başlanır. Ancak hata, beşinci oyunun ikinci puanı başladıktan sonra fark edilirse set, “Tie-break Set” olarak devam eder (EK VI’ya bakınız).
- i. Top değişimi zamanında yapılmamışsa, sıra yeni toplarla oyuna başlaması gereken oyuncuya/takıma geldiğinde top değişimi yapılır. Sonraki top değişimi kararlaştırılan zamanda yapılır. Top değişimi oyun içinde yapılmamalıdır.

28. KORTTAKİ HAKEMİN ROLÜ

Maçlar için atanmış hakemlerin rolü ve sorumlulukları “EK VII” bölümünde bulunmaktadır.

29. OYUNUN SÜREKLİLİĞİ

Presip olarak oyun, maçın başladığı andan (maçın ilk servisinin oyuna girdiği andan) maçın bittiği ana kadar sürekli olmalıdır.

- a. Puanlar arasındaki süre maksimum yirmibeş (25) saniyedir. Saha değişimi yapılırken dinlenme süresi maksimum doksan (90) saniyedir. Ancak her setin birinci oyunundan sonra ve tie-break oyununda saha değişimi dinlenmeksizin yapılır.

Her setin sonunda maksimum yüziki (120) saniyelik bir dinlenme süresi vardır.

Maksimum süre demek, puanın bittiği andan sonraki puan için ilk servisin atıldığı ana kadar geçen süre demektir.

Turnuva organizatörleri, saha değişimi olan doksan (90) saniyelik süreyi ve set aralarındaki yüziki (120) saniyelik sürelerin uzatılması talebiyle ITF’e başvurabilirler.

- b. Oyuncunun kontrolü dışındaki sebeplerden dolayı, giysi, ayakkabı veya gerekli ekipman (raket hariç) kullanılamaz hale gelir veya değiştirilmesi gerekirse, oyuncuya sorunu düzeltilmesi için makul bir ek süre verilebilir.
- c. Oyuncuya kondisyonunu düzeltmesi için fazladan bir süre verilmez. Ancak, oyuncu tedavi edilebilir bir sorunu olduğunda, bu sorunu gidermek için bir kez, üç dakikalık “tıbbi mola”ya izin verilebilir. Turnuvadan önce ilan edilmişse, sınırlı sayıda tuvalet/elbise değişimi molası alabilir.
- d. Organizasyon, turnuva başlamadan önce ilan edilmesi koşuluyla maksimum on (10) dakikalık dinlenme arası verebilir. Bu dinlenme arası 3 setlik maçın ikinci seti sonunda, 5 setlik maçın üçüncü seti sonunda verilebilir.
- e. Turnuva organizasyonu aksi bir karar almadığı sürece ısınma süresi maksimum beş (5) dakikadır.

30. TAKTİK VERME

“Taktik verme” bir oyuncuya herhangi bir şekilde verilen tavsiye veya talimattır. Kort dışı bir yerden taktik verilmesine “Kort Dışı Taktik”, ilgili organizasyon tarafından tenis kuralları çerçevesinde izin verilebilir.

Sadece takım müsabakalarında, kort içinde bir takım kaptanı varsa, takım kaptanı, organizasyonun izin verdiği zamanlarda oyuncuya/oyunculara taktik verebilir. Diğer tüm müsabakalarda kort içinden taktik vermeye izin verilmez.

Organizasyon tarafından izin verilirse, oyuncular taktiğe izin verilen zamanlarda onaylı oyuncu analizi teknolojisine erişebilirler.

Taktik verme Ek IV’te belirtilen koşullara tabidir.

Puan esnasında taktik vermeye izin verilmez.

31. OYUNCU ANALİZ TEKNOLOJİSİ

Tenis kuralları uyarınca oyun içerisinde onaylanan oyuncu analiz teknolojisi Ek III’teki özelliklere uymalıdır.

Uluslararası Tenis Federasyonu (ITF), bu tür bir ekipmanın onaylanıp onaylanmama konusundaki karar mekanizmasıdır. Bu tür bir karar kendi inisiyatifiyle veya herhangi bir oyuncu, ekipman üreticisi veya Ulusal Birlik veya bunların üyeleri dahil olmak üzere bu konuda iyi niyetli bir çıkarı olan herhangi bir tarafın başvurusu üzerine alınabilir. Bu tür kararlar ve başvurular, Uluslararası Tenis Federasyonu’nun geçerli inceleme ve duruşma prosedürlerine uygun olarak yapılacaktır (bkz. Ek XII).

TEKERLEKLİ SANDALYE TENİSİ KURALLARI

Tekerlekli sandalye tenisinde, aşağıdaki istisnalar dışında ITF Tenis Kuralları geçerlidir.

a. Topun İki Kez Sekmesi

Tekerlekli sandalye oyuncusu topu iki kez sektirme hakkına sahiptir. Oyuncu, üçüncü kez zıplamadan topu karşı sahaya göndermek zorundadır. İkinci zıplayış kortun içinde veya kort sınırlarının dışında olabilir.

b. Tekerlekli Sandalye

Tekerlekli sandalye vücudun bir parçası olarak kabul edilir ve oyuncunun vücuduyla ilgili bütün kurallar tekerlekli sandalye için de uygulanır.

c. Servis

Servis şu şekilde atılacaktır:

- i. Servis atmaya başlamadan hemen önce, servis atan oyuncu sabit bir pozisyonda olmalıdır. Servis atan oyuncuya daha sonra topa vurmadan önce bir itme hakkı verilebilir.
- ii. Servis atan oyuncu, servis atışı boyunca orta merkez çizginin ve yan çizginin hayali uzantısı içinde kalan arka çizginin gerisindeki alan dışında hiçbir alana tekerlekle temas etmemelidir.
- iii. Eğer servis için geleneksel yöntemler bir quad oyuncusu için fiziksel olarak imkansızsa, oyuncu veya başka bir kişi topu böyle bir oyuncu için bırakabilir ve servis vuruşu yapılmadan önce topun zıplamasına izin verilebilir. Bu durumda tüm maç boyunca aynı servis yöntemi kullanılmalıdır.

d. Oyuncunun Puanı Kaybetmesi

Aşağıdaki durumlarda oyuncu puanı kaybeder:

- i. Oyuncu topu üç kez sektirirse,
- ii. Kural f' ye tabi olarak, oyuncu servis atarken, topa vururken, dönerken veya top oynadıkça, dururken ayaklarının veya alt uzuvlarının herhangi bir kısmını yere veya herhangi bir tekerleğe karşı kullanırsa,
- iii. Oyuncu topa buluşurken kalçası, tekerlekli sandalye ile temasını keserse,

e. Tekerlekli Sandalye

Tekerlekli Sandalye Tenis Kuralları uyarınca oynanan tüm yarışmalarda kullanılan tekerlekli sandalyeler aşağıdaki özelliklere uymalıdır:

- i. Tekerlekli sandalye, yansıtıcı olmayan ve rakibin hareketine engel teşkil etmeyen herhangi bir malzemeden yapılabilir.
- ii. Tekerlekler yalnızca tek bir itme çemberine sahip olabilir. Kollar ve dişliler gibi oyuncuya mekanik bir avantaj sağlayan hiçbir değişikliğe izin verilmez. Normal oyun sırasında, tekerlekler kort yüzeyinde kalıcı izler bırakmamalı veya başka şekilde hasar vermemelidir.

- iii. Kural e(v)'ye tabi olarak, oyuncular tekerlekli sandalyeyi itmek için yalnızca tekerlekleri (itme tekerlekleri dahil) kullanmalıdır. Enerji depolama sistemleri dahil olmak üzere tekerlekli sandalyenin çalışmasına yardımcı olabilecek hiçbir direksiyon, fren, vites veya başka bir cihaza izin verilmez.
- iv. Koltuğun yüksekliği (minder dahil) sabit olmalı ve oyuncuların kalçaları puan oynanırken koltukla temas halinde kalmalıdır. Oyuncuyu tekerlekli sandalyeye sabitlemek için kayış kullanılabilir.
- v. ITF Tekerlekli Tenis Sınıflandırma Kuralları Madde 10' un gerekliliklerini karşılayan oyuncular, elektrikli motor(lar)la çalışan bir tekerlekli sandalye kullanabilirler. Motorlu tekerlekli sandalyeler herhangi bir yönde 15 km/saati geçemez ve yalnızca oyuncu tarafından kontrol edilebilir.
- vi. Tekerlekli sandalyede değişiklik yapılması için başvurular meşru tıbbi nedenlerle yapılabilir. Bu tür tüm başvurular, ITF tarafından onaylanan bir organizasyonda amaçlanan kullanımdan en az 60 gün önce ITF Spor Bilimi ve Tıp Komisyonu'na onay için sunulmalıdır. Önerilen bir değişikliği reddetme kararına, ITF Tekerlekli Sandalye Tenisi Yönetmeliği'nin III. Bölümü uyarınca itiraz edilebilir.

f. Sandalyeyi Ayak ile İtme

- i. Eğer kapasite yetersizliği nedeniyle bir oyuncu tekerlekli sandalyeyi tekerlek aracılığıyla hareket ettiremiyorsa, o zaman tekerlekli sandalyeyi tek ayağını kullanarak hareket ettirebilir.
- ii. Yukarıdaki kural f) i. uyarınca bir oyuncunun tek ayağını kullanarak sandalyeyi itmesine izin verilse bile, oyuncunun ayağının hiçbir kısmı yerle temas halinde olmamalıdır:
 - a) Salınımın ileri hareketi sırasında, raketin topa vurması da dahil olmak üzere;
 - b) Servis hareketinin başlangıcından raketin topa vurmasına kadar.
- iii. Bu kuralı ihlal eden oyuncu puanı kaybeder.

g. Tekerlekli Sandalye Oyuncusu / Engelsiz Oyuncu

Tekerlekli sandalye oyuncusu teklerde veya çiftlerde engelsiz bir kişiyle oynuyorsa veya ona karşı oynuyorsa, tekerlekli sandalyeli oyuncu için tekerlekli sandalye tenisi kuralları geçerli olacakken, engelsiz tenis oyuncusu için tenis kuralları geçerli olacaktır. Bu durumda, tekerlekli sandalyeli oyuncuya topun iki kere sekmesi hakkı verilirken, engelsiz oyuncuya yalnızca bir sekme hakkı verilir.

Not: Kalçalar, basen, uyluklar, bacaklar, ayak bilekleri ve ayaklar dahil olmak üzere alt ekstremité bölgesi olarak kabul edilir.

EK I TOP

Top, kırmızı köpük topu hariç olmak üzere, kumaş bir örtüden oluşan düzgün bir dış yüzeye sahip olacaktır. Herhangi bir dikiş varsa, dikişsiz olacaktır.

a. Top, aşağıdaki tabloda belirtilen tiplerden birine uygun olacaktır.

	TİP 1 (HIZLI)	TİP 2 (ORTA)	TİP 3 (YAVAŞ)	YÜKSEK İRTİFA
AĞIRLIK	56-59.4 gr.	56-59.4 gr.	56-59.4 gr.	56-59.4 gr.
BOYUT	6.54-6.86 cm	6.54-6.86 cm	7.00-7.30 cm.	6.54-6.86 cm
ZIPLAMA	138-151 cm	135-147 cm	135-147 cm	122-135 cm
RENK	Beyaz veya Sarı	Beyaz veya Sarı	Beyaz veya Sarı	Beyaz veya Sarı

Not: TİP 2 toplar 60 gün önceden turnuva iklim koşullarında bekletilmek kaydıyla yüksek irtifa (1.219 m. ve üzeri) turnuvalarında kullanılabilir.

TİP2 ve TİP3 toplar yüksek irtifa (1.219 m. ve üzeri) turnuvalarında kullanılabilir.

b. 10 yaş ve altı yaş grubu turnuvalarında kullanılacak topların özellikleri aşağıdaki tabloda belirtilmiştir.

	KÖPÜK	KIRMIZI	TURUNCU	YEŞİL
AĞIRLIK	25-43 gr.	36-49 gr.	36-46.9 gr.	47-51,5 gr.
BOYUT	8-9 cm	7-8 cm	6-6.86 cm.	6.30-6.86 cm
ZIPLAMA	85-105 cm	90-105 cm	105-120 cm	120-135 cm
RENK	Fark etmez	Kırmızı ve sarı, veya kırmızı noktalı sarı	Turuncu ve sarı, veya turuncu noktalı sarı	Yeşil noktalı sarı

KORT ZEMİNİNİN SINIFLANDIRILMASI

Bu sınıflandırma, ITF CS 01/02 (ITF Kort Zemin Derecesi) belgesinde yazılan ve ITF tenis kort yüzeyleri test yönetmeliğinde belirlenen kurallar çerçevesinde yapılmaktadır.

ITF Kort Zemin Derecesi;

0-29 arasında olan kortlara “Yavaş Kort” denir. Örneğin; toprak kort ve serbest malzemeli (kum vs.) kort.

30-34 arası olan kortlara “Orta - Yavaş Kort”, 35-39 arası olan kortlara “Orta Kort” denir. Örneğin; çoğunlukla akrilik bazlı zeminler ve bazı halı kortlar. 40-44 arası olan kortlara “Orta-Hızlı Kort” denir. 45’ten fazla olan kortlara ise “Hızlı Kort” denir. Örneğin; çoğunlukla doğal çim kortlar, yapay çim kortlar ve halı kortların bazıları.

Durum: Hangi zeminde hangi top cinsi kullanılmalıdır?

Karar: Tenis Kurallarına göre onaylanmış üç değişik top tipi olmasına rağmen;

- a. *Tip 1 (hızlı) top; yavaş zeminli kortlarda*
- b. *Tip 2 (orta) top; orta-yavaş, orta ve orta-hızlı zeminli kortlarda*
- c. *Tip 3 (yavaş) top; hızlı zeminli kortlarda kullanılır.*

Not: Yukarıdaki (b) paragrafında belirtilen top tiplerine ek olarak, yeşil top, dünya sıralaması profesyonel tenis etkinlikleri, Davis Kupası ve Billie Jean King Kupası, Olimpiyat ve Paralimpik Tenis Etkinlikleri, Dünya Tenis Turu Erkekler, Kadınlar ve Gençler Turnuvaları ve ITF ve bağlı Bölgesel Dernekler tarafından onaylanan Takım etkinlikleri, ITF Dünya Tenis Masters Turu ve Takım etkinlikleri ve ITF Tekerlekli Sandalye Tenis Turu ve Takım etkinlikleri hariç olmak üzere tüm rekabetçi oyun seviyelerinde kullanılabilir.

Türkiye Tenis Federasyonu yeşil topunun hangi ulusal rekabetçi etkinliklerde kullanılacağına karar verme hakkına sahiptir.

EK II

RAKET

- a. Raket bir kafa, sap (grip) ve tellerden oluşmakta ve ayrıca bir boğaz içerebilmektedir. Kafa, tellerin bağlandığı kısım olarak tanımlanır. Sap, oyuncunun normal kullanımda tuttuğu raketin başa bağlı kısmı olarak tanımlanır. Boğaz, varsa, sapı kafaya bağlayan kısımdır.
- b. Raketin çerçevesi, sapı dahil 73,7 cm (29 inç)'den uzun, 31,7 cm (12,5 inç)'den geniş olamaz. Vuruş alanı 39,4 cm (15,5 inç)'den uzun, 29,2 cm (11,5 inç)'den geniş olamaz.
- c. Raketin sapı dahil çerçevesi ve telleri, materyal olarak raketin şeklini veya materyal olarak raketin uzunlamasına ağırlık dağılımını değiştirip ileriye salınım momentumunu etkileyerek raketin performansını arttıracak tasarımlardan arınmış olmalıdır. Üretim aşamasında veya sonradan rakete hiçbir şekilde enerji kaynağı (güneş pilleri, mikro çipler vb.) objeler takılamaz.
- d. Raket, duyulabilir veya görülebilir şeklide oyuncunun maç süresince iletişim kurabileceği, tavsiye veya direktif alabileceği iletişim cihazlarından arındırılmış olmalıdır.

EK III

OYUNCU ANALİZ TEKNOLOJİSİ

Oyuncu Analiz Teknolojisi, oyuncu performans bilgileriyle ilgili olarak aşağıdaki işlevlerden herhangi birini gerçekleştirebilen bir ekipmandır:

- a. Kayıt
- b. Depolama
- c. İletim
- d. Analiz
- e. Herhangi bir türdeki ve herhangi bir yolla oyuncuyla iletişim

Oyuncu Analiz Teknolojisi, bir maç sırasında bilgileri kaydedebilir ve/veya depolayabilir. Bu tür bilgilere yalnızca oyuncu tarafından Kural 30 uyarınca erişilebilir.

EK IV

TAKTİK VERME

- a. Taktik verme, puanlar arasında ve saha deęişimlerinde ve set aralarında ve TTF tarafından izin verilen herhangi bir zamanda (puan oynanırken hariç) kule hakemi ile yönetilen maçlarda izin verilir.
- b. Puanlar arasında taktik vermede; antrenör oyuncu ile sahanın aynı tarafında ise sözlü iletişim olabilirken, oyuncu ile antrenör sahanın farklı taraflarında ise sadece mimiklerle iletişime izin verilir.
- c. Taktik verme kısa olmalıdır (oyundaki molalar hariç).

***Not:** Oyundaki mola; tıbbi mola; tuvalet molası; kıyafet deęiştirme molası; hava ve ışıkla ilgili aralar ve maçın içindeki herhangi bir geçici molayı içerir.*

EK V

REKLAMLAR

1. File direğinin merkezinden 91,4 cm (3 feet) uzaklıkta, oyuncuların görüşüne ve oyununa engel olmamak koşuluyla fileye reklam takılmasına izin verilebilir.
TTF logosuna, alt kısma, filenin tepesinden en az 20 inç (0,51 m) uzaklıkta, oyuncuların görüşünü veya oyun koşullarını engellemeyecek şekilde konulması koşuluyla izin verilir.
2. Oyuncuların görüşlerine ve oyunlarına engel oluşturmamak koşuluyla, kortun arkalarına ve yanlarına reklam, diğer işaret ve materyaller konabilir.
3. Oyuncuların görüşlerine ve oyunlarına engel oluşturmamak koşuluyla, kortun zeminine ve sadece çizgilerin dışına reklam amaçlı işaretler koyulabilir.
4. Yukarıdaki maddelerde sözü geçen izinler; fileye, kortun yanlarına, arkasına ve kort zemininde çizgilerin dışına konacak reklamlar ve işaretler, oyuncuların görüşlerine ve oyunlarına engel olan beyaz, sarı veya diğer açık renkleri içeremezler.
5. Kortu belirleyen çizgilerinin içine reklam amaçlı materyal ve işaretler konamaz.

EK VI

ALTERNATİF UYGULAMALAR ve PUANLAMA YÖNTEMLERİ

OYUNDAKİ PUANLAMA (Kural 5):

“Karar Puanı (No-Ad)” Uygulaması

“Karar Puanı”, servis atanın puanı önce söylenmek kaydıyla aşağıdaki gibi uygulanır;

Puan yok	-	“Sıfır”
Birinci puan	-	“On beş”
İkinci puan	-	“Otuz”
Üçüncü puan	-	“Kırk”
Dördüncü puan	-	“Oyun”

Eğer oyunculardan/takımlardan her biri üç puan kazanmışlarsa skor “Berabere” olur ve bir karar puanı oynanır. Servis karşılayan oyuncu servisi, kortun sağ yarısından mı, sol yarısından mı karşılayacağına karar verir. Çift maçlarında servis karşılayan takımın oyuncuları servisi kimin karşılayacağına karar verirler (deciding point) ancak yer değiştiremezler. Karar puanını kazanan oyuncu/takım, bu oyunu kazanmış olur.

Karışık çiftlerde, karar puanı için servis atan oyuncunun, kendi cinsiyetindeki oyuncu servisi karşılayan olur. Karşılayan takımdaki oyuncular, karar puanını karşılamak için yer değiştiremezler.

SETTEKİ PUANLAMA (Kural 6 ve 7):

1. “KISA SET”

En az iki fark üstünlükle, dört oyun kazanan ilk oyuncu/takım, seti kazanmış olur. Eğer oyunlar 4-4 olursa “tie-break” oyununa başlanır. Bazı organizasyonların uygulamalarına göre alternatif olarak skor 3-3 olduğunda tie-break oynatılabilir

2. MAÇ TIE-BREAK (7 Puan)

Eğer setler 1-1 veya 2-2 (beş setlik maçlarda) olursa, kazananı belirlemek için bir tie-break oyunu oynanır. Bu tie-break oyunu final seti yerine geçer.

Rakibe göre en az iki fark üstünlükle, 7 puan kazanan ilk oyuncu/takım, maç tie-break setini kazanmış olur.

3. KISA SET TIE-BREAK (5 Puan)

Sadece kısa setler oynanırken, kısa set tie-break uygulanabilir. 5 puana ulaşan oyuncu/takım, hem “oyunu” hem de “seti” kazanır. Skor 4-4 olursa, kazananı belirlemek için tek bir karar puanı (deciding point) oynanır. Servislerin sırası ve sayısı, ilgili yetkili organizasyon (sanctioning body) tarafından belirlenir. Oyuncular/takımlar, ilk 4 puan oynandıktan sonra saha değiştirir

4. MAÇ TIE-BREAK (10 Puan)

Eğer setler 1-1 veya 2-2 (beş setlik maçlarda) olursa, kazananı belirlemek için bir tie-break oyunu oynanır. Bu tie-break oyunu final seti yerine geçer.

Rakibe göre en az iki fark üstünlükle, 10 puan kazanan ilk oyuncu/takım, maç tie-break setini kazanmış olur.

5. FİNAL SET TIE-BREAK (10 Puan)

Bir maçta skor birer set eşit olduğunda veya beş set üzerinden oynanan bir maçta iki set eşit olduğunda ve final setinde oyunlar 6-6 olduğunda, maçı belirlemek için 10 puanlık bir tie-break oyunu oynanabilir.

İlk olarak 10 puana ulaşan oyuncu/takım, rakibine karşı en az 2 puan fark sağlamak şartıyla tie-break'i ve maçı kazanır.

Gerekirse, bu 2 puanlık fark elde edilene kadar tie-break oyunu devam eder.

Not: Final seti yerine maç tie-break yöntemi kullanılırken;

- *Orijinal servis sırası devam eder (Kural 5 ve 14)*
- *Çift maçlarında her setin başında oyuncular servis atma/karşılama sırasını değiştirebilirler. (Kural 14 ve 15)*
- *Maç tie-break setine başlamadan önce 120 saniyelik set arası dinlenme verilir.*
- *Top değişim sırası gelmiş olsa bile maç tie-break başlarken top değiştirilmez.*

SAHA DEĞİŞİMİ (Kural 10):

Tie-break süresince ilk puandan sonra saha değiştirilir ve bunu izleyen her dört puandan sonra saha değişimi devam eder.

SERVİSTE PUAN TEKRARI-“LET” (Kural 22):

Bu alternatif, Kural 22.a'daki Servis let kuralı uygulanmadan oynanır; yani servis atışı fileye, orta banda (strap) veya üst banda (band) temas etse bile oyun devam eder (let sayılmaz).

Yetkili kurumun (sanctioning body) takdirine bağlı olarak, çiftler maçlarında Short Set, No-Ad skorlama ve No-Let kuralı birlikte uygulanırken, karşılayan takımında yer alan oyunculardan herhangi biri, fileye/strap/band'a temas edip doğru servis kutusuna düşen servisi karşılayabilir.

EK VII

KORTTAKİ HAKEMİN ROLÜ

Başhakem, her türlü tenis kuralları konusundaki tek otoritedir ve verdiği karar son karardır.

Eğer bir maçta kule hakemi varsa, maç süresince ortaya çıkabilecek eylemsel sorunların çözümündeki son kararı kule hakemi verir.

Oyuncuların, tenis kurallarının yorumunda kule hakemiyle aynı fikirde olmadığı durumlarda başhakemi korta çağırmaya hakları vardır.

Maçta çizgi veya net hakemi varsa, baktıkları çizgiye (ayak hatası dahil) ve nete bağlı olan tüm çağrılar ilgili hakemler yaparlar. Kule hakemi açıkça yapılan bir hatayı gördüğünde bu hakemlerin (çizgi ve net) yaptıkları çağrılar düzeltebilir. Çizgi ve net hakemi olmayan maçlarda kule hakemi (ayak hatası dahil) tüm çağrılar yapmakla yükümlüdür.

Eğer çizgi hakemi çağrı yapamamışsa, hemen kule hakemine işaret etmelidir ki gereken çağrıyı kule hakemi hemen yapsın. Eğer çizgi hakemi yoksa veya çağrı yapamamışsa ve kule hakemi de bu eylemsel sorunda karar verememişse puan tekrarı yapılır.

Başhakemin kortta oturduğu takım karşılaşmalarında, eylemsel sorunlardaki son kararı başhakem de verir.

Kule Hakemi, karanlık, hava koşulları veya olumsuz kort şartları durumunda oyunu durdurabilir veya askıya alabilir.

Oyun karanlık nedeniyle askıya alınacaksa, bu işlem set sonunda ya da oynanmakta olan sette çift sayıda oyun tamamlandıktan sonra yapılmalıdır.

Oyun askıya alındıktan sonra, maç yeniden başladığında skor ve oyuncuların korttaki pozisyonları aynen korunur.

Kule hakemi veya başhakem , yürürlükte olan ve onaylanmış herhangi bir Davranış Kuralları (Code of Conduct) kapsamında, oyunun kesintisiz devamı (continuous play) ve koçluk (coaching) ile ilgili kararları verir.

Durum 1: Kule hakemi yapılan bir düzeltmeden sonra oyuncuya birinci servis hakkı vermiştir. Fakat karşılayan oyuncu, birinci servisin zaten dışarı gittiğini belirterek ikinci servisin tekrarlanması gerektiğini söylemektedir. Bu kararı vermesi için başhakem korta çağırılabilir mi?

Karar: Evet. Kule hakemi tenis kuralları dahilinde (bu eyleme yönelik özel uygulamaya bağlı olarak) ilk kararı vermiştir. Buna rağmen, oyuncu kule hakemiyle aynı görüşte olmazsa, o zaman başhakem son (nihai) kararı vermesi için korta çağırılabilir.

Durum 2: Dışarıda olarak yapılan bir çağrıda oyuncu topun içeride olduğunu iddia ediyor. Bu durum için başhakem korta çağırılabilir mi?

Karar: Hayır. Eylemsel sorunlardaki tüm kararlar kule hakemi tarafından verilir (ilgili soruna bağlı özel durumun neyi gerektirdiğine bakılarak).

Durum 3: Kule hakemi,kendi görüşüne göre puan sırasında daha önce açık bir hata yapılmışsa, puan bittikten sonra çizgi hakeminin kararını düzeltebilir mi?

Karar: Hayır. Kule hakemi,bir çizgi hakeminin açık hatasını hata yaptığı anda hemen düzeltebilir. Puan tamamlandıktan sonra müdahale edemez.

Durum 4: Çizgi hakemi dışarıda çağrısı yaptıktan sonra oyuncu top içeride diyerek itiraz ediyor. Kule hakemi çizgi hakemini düzeltebilir mi?

Karar: Hayır. Bir kule hakemi oyuncunun şikayeti veya protestosu sonrası asla kararını değiştirmez.

Durum 5: Çizgi hakemi dışarıda çağrısı yapmıştır. Fakat kule hakemi, topu çok iyi görememiştir ama topun içeride olduğunu düşünmektedir. Bu durumda kule hakemi çizgi hakemini düzeltebilir mi?

Karar: Hayır. Kule hakemi, çizgi hakeminin bariz hata yaptığından eminse düzeltme yapabilir.

Durum 6: Çizgi hakemi, kule hakeminin puan anonsundan sonra kararını değiştirebilir mi?

Karar: Evet. Çizgi hakemi, oyuncunun itirazı veya protestosu sonucu olmamak koşuluyla, yaptığı hatanın farkına varır varmaz kararını düzeltebilir.

Durum 7: Kule hakemi veya çizgi hakemi yaptığı “dışarıda” çağrısını içeride olarak düzeltirse, verilecek doğru karar nedir?

Karar: Kule hakemi, yapılan “dışarıda” çağrısının her iki oyuncu için bir engelleme olup olmadığına karar vermelidir. Eğer bu bir engellemeyse puan tekrarı yapılır. Engelleme değilse, topa vuran oyuncu puanı kazanır.

Durum 8: Top karşı sahaya değdikten sonra tekrar filenin üzerinden geri gelirken oyuncunun nizami olarak topa yetişip vurma çabası rakip tarafından engelleniyor. Doğru karar nedir?

Karar: Kule hakemi, puanın engellenen oyuncuya verilmesi veya puan tekrarı yapılması için engellenenin kasti mi, istem dışı mı yapıldığına karar vermesi gerekir.

TOP İZİ İNCELEME YÖNTEMLERİ

1. Top izi incelemesi sadece toprak (clay) kortta yapılır.
2. Puan bitiren vuruş sonrasında veya ralli esnasında, oyuncu/takım oyunu durdurarak (burada oyuncu bir refleks vuruş yapabilir ama sonrasında derhal durması gerekir) iz incelemesi isteyebilir.
3. “Kule hakemi top izini incelemeye karar verdiğinde sandalyesinden inerek bizzat ize gitmelidir. İzin yeri konusunda tereddüt yaşarsa çizgi hakeminden yardım alabilir; ancak nihai incelemeyi ve değerlendirmeyi **tek başına** yapmalıdır.”
4. Eğer kule hakemi/çizgi hakemi izin yerini tam olarak tespit edememişse veya iz okunamıyorsa, kule/ çizgi hakemi tarafından yapılan ilk çağrı veya düzeltme olduğu gibi kalır.
5. İz, kule hakemi tarafından belirlenip incelenerek bir kez karar verilmişse, artık o karar son (nihai) karardır, değiştirilemez veya itiraz edilemez.
6. Toprak kortta kule hakemi tamamen emin olmadıktan sonra çağrı için acele etmemelidir. Emin olmadığı durumda, skor anonsu yapmadan önce top izi incelemesine gerek olup olmadığına karar vermelidir.
7. Çiftlerde, oyuncu itirazını oyunun durmasını sağlayacak şekilde yapmalıdır veya kule hakemi oyunu durdurduğunda yapabilir. İtiraz kule hakemine yapıldıktan sonra, kule hakeminin öncelikle bu itirazın doğru şekilde yapıp yapılmadığına karar vermesi gerekir. Eğer itiraz doğru şekilde yapılmamışsa veya geç kalınmışsa, kule hakemi rakip takımın kasti olarak engellendiğine karar verebilir.
8. Eğer oyuncu, kule hakemi son (nihai) kararını vermeden izi silerse, çağrıyı kabul etmiş olur.
9. Kule hakemli oynanan bir karşılaşmada oyuncu iz incelemek için karşı sahaya geçerse sportmenlik dışı hareketten kural ihlali ile cezalandırılır.

ELEKTRONİK İNCELEME YÖNTEMLERİ

Elektronik inceleme sisteminin kullanıldığı turnuvalarda, sistemin kullanıldığı kortlardaki maçlar için aşağıdaki prosedürler takip edilmelidir:

1. Puan bitiren vuruş, düzeltme sonrası veya devam eden puanda oyuncu/takım oyunu durdurarak (burada oyuncu bir vuruş yapabilir ama sonrasında derhal durması gerekir) elektronik inceleme isteyebilir.
2. Kule hakemi, yapılan çağrıdaki veya düzeltmedeki kuşkuğu gidermek için elektronik incelemeyi kullanma kararı alabilir. Ancak kule hakemi, oyuncunun bu isteğini mantıksız veya zamanlamasını yanlış bulursa geri çevirebilir.

3. Çiftlerde, oyuncu itirazını oyunun durmasını sağlayacak şekilde yapmalıdır veya kule hakemi oyunu durdurduğunda yapabilir. İtiraz kule hakemine yapıldıktan sonra, kule hakeminin öncelikle bu itirazın doğru şekilde yapılıp yapılmadığına karar vermesi gerekir. Eğer itiraz doğru şekilde yapılmamışsa veya geç kalınmışsa, kule hakemi rakip takımın kasti olarak engellendiğine karar verebilir. Bu durumda itiraz edem takım puanı kaybeder.
4. Eğer elektronik inceleme çalışmazsa, o çizgi için yapılmış ilk çağrı veya düzeltme kararı aynen kalır.
5. Elektronik İnceleme sonucu kule hakeminin verdiği karar son (nihai) karardır ve itiraz edilemez. Çeşitli top izlerinden biri incelenecekse, hangi topun izinin inceleneceğine inceleme hakemi (review official) karar verir.
6. Her oyuncuya (takıma) set başına üç (3) başarısız itiraz hakkı ve tie-break'te bir (1) ek itiraz hakkı tanınır. Avantaj setleri olan maçlarda, oyuncular/takımlar 6 oyunda ve bundan sonraki her 12 oyunda en fazla üç (3) başarısız itirazla yeniden başlar. Maç tie-break setinde, maç tie-break yeni bir set olarak sayılır ve her oyuncu (takım) üç (3) hak ile başlar. Oyuncular/takımlar sınırsız sayıda başarılı itiraz hakkına sahip olur.

EK VIII

10 YAŞ ve ALTI RESMİ TENİS MAÇLARI

Kortlar:

10 yaş ve altı resmi maçlarda tam sahaya ek olarak aşağıdaki kort ölçüleri de kullanılabilir.

- Kırmızı Kort; 10 yaş ve altı tenis müsabakaları için “Kırmızı” olarak adlandırılan kort, 10,97 m. ile 12,80 m. arasında uzunlukta ve 4,27 m. ile 6,10 m. arasında genişlikte bir dikdörtgen olacaktır. File, merkezde 0,8 m.0 ile 0,838 m. arasında yükseklikte olacaktır.
- Turuncu Kort; “Turuncu” olarak adlandırılan bir kort, 17,68 m. ile 18,29 m. arasında uzunlukta ve 6,10 m. ile 8,23 m. arasında genişlikte bir dikdörtgen olacaktır. File, merkezde 0,8 m. ile 0,914 m. arasında yükseklikte olacaktır.

Toplar:

10 yaş ve altı tenis müsabakalarında yalnızca Ek I’de belirtilen aşağıdaki top tipleri kullanılabilir:

- Aşama 3;
8 yaşına kadar olan oyuncuların 23 inç (58,4 cm) uzunluğa kadar bir raket kullanarak “kırmızı” kortta oynaması önerilen Seviye 3 (Kırmızı) top.
- Aşama 2;
8 ila 10 yaşlarındaki oyuncular tarafından, 23 inç (58,4 cm) ile 25 inç (63,5 cm) uzunluğunda bir raket kullanılarak “turuncu” bir kortta oynaması önerilen Seviye 2 (Turuncu) top.
- Aşama 1;
9 ila 10 yaş aralığındaki ileri düzey oyuncular tarafından, 25 inç (63,5 cm) ile 26 inç (66,0 cm) uzunluğunda bir raket kullanılarak tam boyutlu bir kortta oynaması önerilen 1. Seviye (Yeşil) top.

***Not:** Ek I’de açıklanan diğer top tipleri 10 yaş ve altı tenis müsabakalarında kullanılamaz.*

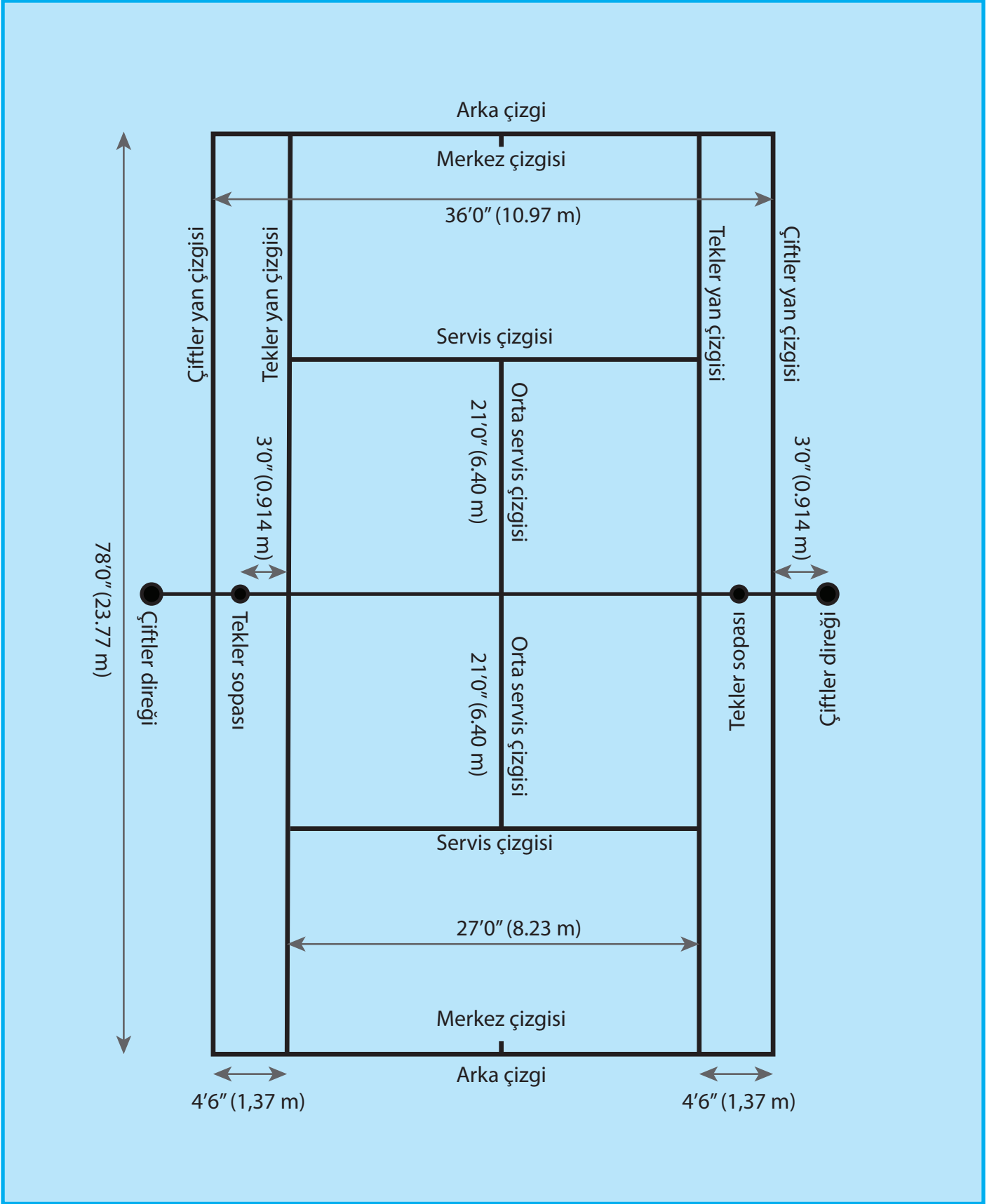
Skor yöntemleri:

Aşama 3 (Kırmızı), Aşama 2 (Turuncu) veya Aşama 1 (Yeşil) topları kullanılarak yapılan 10 yaş altı tenis müsabakaları için, Tenis Kuralları’nda belirtilen puanlama yöntemleri (Ek VI’da belirtilenler dahil) kullanılabilir; buna ek olarak, bir maç tie-break’i, en iyi 3 tie-break/maç tie-break’i, bir kısa set veya bir normal set içeren kısa süreli puanlama yöntemleri de kullanılabilir.

Süresi belirlenen maçlar:

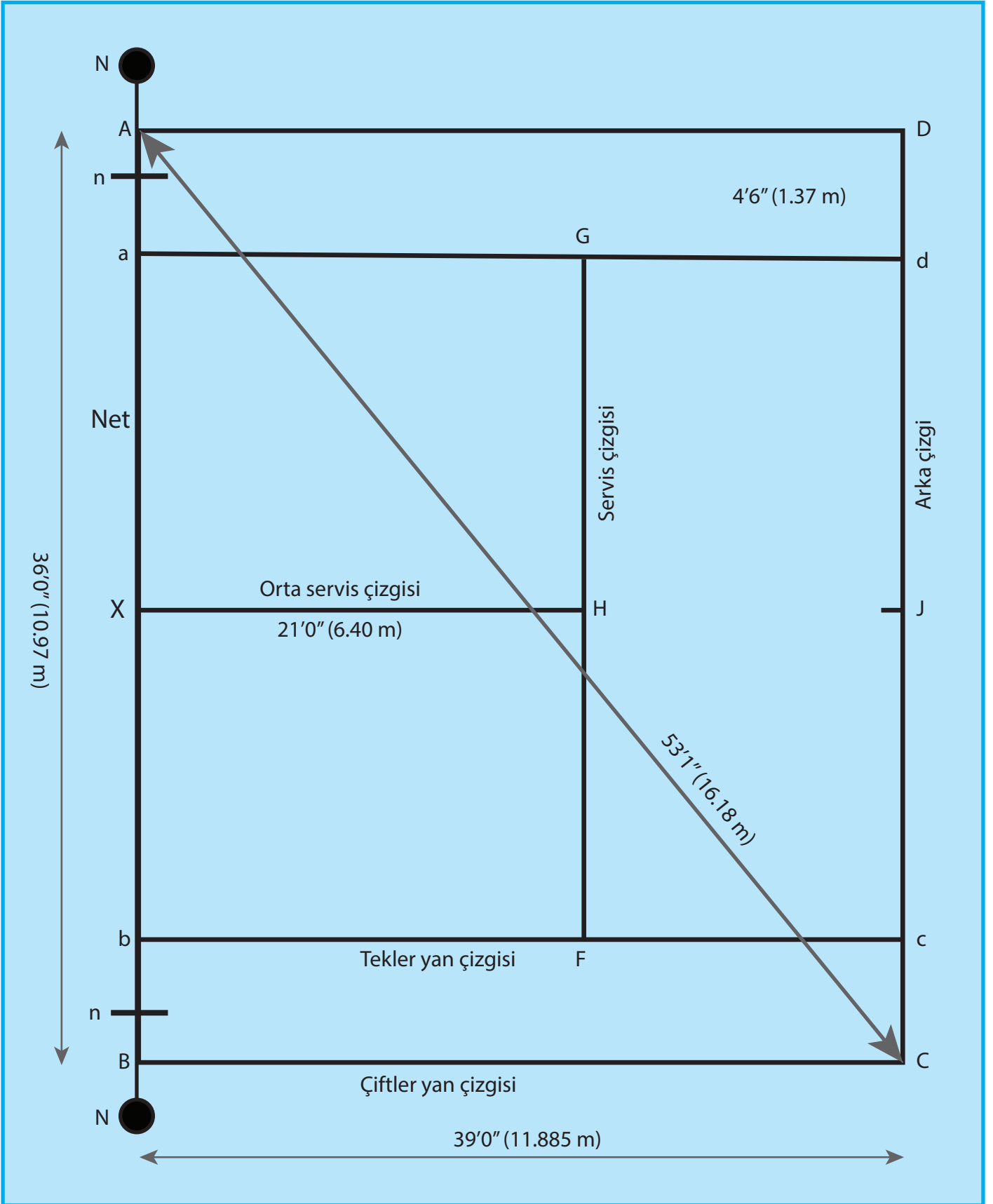
10 yaş ve altı tenis müsabakaları için turnuva komitesi etkinlikteki maçlar için belirli bir zaman aralığı belirleyebilir.

EK XI
KORT PLANI



Not: Çizgiler dahil olduğundan ölçüm çizgi dışından yapılır.

EK X
KORT ÇİZİM ÖNERİLERİ



Not: Çizgiler dahil olduğundan ölçüm çizgi dışından yapılır.



MERKEZ HAKEM KURULU



TTF HAKEMLERİNİN GÖREV VE SORUMLULUKLARI

2026



TTF HAKEMLERİNİN GÖREV VE SORUMLULUKLARI 2026

I. TTF HAKEMLERİNİN GÖREV VE SORUMLULUKLARI	37
A. UYGULANABİLİRLİLİK	37
B. TTF BAŞHAKEMİ	37
C. ŞEF HAKEM	39
D. KULE HAKEMİ	40
E. ÇİZGİ HAKEMİ	41
II. HAKEMLER İÇİN TTF PROSEDÜRLERİ	42
A. UYGULANABİLİRLİLİK	42
B. TENİS KURALLARI İLE İLGİLİ PROBLEMLER	42
C. KORT İÇİ OLAYLARLA İLGİLİ PROBLEMLER	42
D. TURNUVANIN/MAÇIN BAŞLAMASI	44
E. OYUNCUNUN DİNLENME, SAĞLIK VE TUVALLET MOLALARI	44
F. ERTELEME VE TATİL	47
G. ANONSLAR	48
H. ÇAĞRILAR	51
I. EL İŞARETLERİ	51
J. TTF SKOR KARTI	52
K. HAKEMLERİN SORUMLULUKLARI	53
L. TAM TAKIM ÇİZGİ HAKEMİYLE MAÇ YÖNETME	53
M. TAM TAKIMDAN AZ ÇİZGİ HAKEMİYLE MAÇ YÖNETME	53

N. ÇİZGİ HAKEMSİZ MAÇ YÖNETME	54
O. KULE HAKEMSİZ OYNANA MAÇLAR	54
P. ENGELLEME	54
R. OYUNUN DEVAMI/GEÇİKMESİ	54
S. KULE HAKEMİNİN GÖRMEDİĞİ KURAL İHLALLERİ	55
T. ANINDA DİSKALİFİYE	55
U. HAKEMLER İÇİN KURALLAR	56
III YORUMLAR	57
A. UYGULANABİLİRLİK	57
B. YORUMLAR	57
EK A TTF HAKEMLİK WEB SİTESİ.....	58
EK B TTF SKOR KARTI.....	59
EK C KULE HAKEMİ VE DOKTORLAR İÇİN TIBBİ MOLA PROSEDÜRLERİ	60
EK D ÇİZGİ HAKEMLERİNİN POZİSYONLARI.....	62
EK E KULE HAKEMSİZ OYNANAN MAÇLAR (BAŞHAKEMLERE).....	65

I. TTF HAKEMLERİNİN GÖREV VE SORUMLULUKLARI

A. UYGULANABİLİRLİK

Bu kurallar Türkiye Tenis Federasyonu'nun (TTF) düzenlemiş olduğu bütün turnuvalarda geçerlidir. Kulüpler TTF'den izin almak kaydıyla organize ettikleri turnuvalarda kendi özel kurallarını koyabilirler

B. TTF BAŞHAKEMİ

TTF Başhakeminin görev ve sorumlulukları aşağıda açıklanmıştır. Bu görev ve sorumluluklar TTF Başhakemi tarafından yerine getirilir. Bazı durumlarda bu görev ve sorumluluklar TTF tarafından onaylanmış başhakem yardımcıları veya turnuvada görev alan diğer hakemlerden biri tarafından yerine getirilebilir.

Başhakemin Görev ve Sorumlulukları

1. Turnuva mahallinde oluşacak turnuva kuralları, tenis kuralları veya anında çözülmesi gereken problemlerde son kararı verir.
2. Turnuva başlamadan önce o turnuvada çalışacak hakemlerle bir toplantı yapıp gerekli bilgileri verir.
3. Eğer TTF tarafından atanan bir Başhakem Yardımcısı yoksa hakemler arasından bir kişiyi Başhakem Yardımcısı olarak atar.
4. Kule veya çizgi hakemi gereken karşılaşmalarda atamaları yapar.
5. Gerekli gördüğünde kule veya çizgi hakemlerini değiştirir veya çizgi hakemlerinin yerlerinde değişiklik yapabilir.
6. Bütün hakemler için değerlendirme yapıp turnuva bitiminde başhakem raporuyla birlikte TTF'ye iletir.
7. Kortlarda gerekli olan (net, tekler ve çiftler direkleri) malzemelerin olduğundan emin olup her kortta aşağıda sıralanan malzemelerin olmasını sağlar:

a) Kule Hakemi Sandalyesi

- Kule hakemi sandalyesinin minimum 1.83 m. ve maksimum 2.44 m. yüksekliğinde olmalıdır.
- Hakem kulesi nete ortalanmış şekilde ve çiftler direğine yaklaşık 0,9 metre uzaklıkta olmalıdır.
- Eğer mikrofon kullanılacaksa 'aç-kapat' düğmeli, kolay ayarlanabilir olmalı ve elle tutulur şekilde olmamalıdır. Kule hakemi sandalyesinde veya arka çizgi hakemlerine yakın olan yerlerdeki hoparlörlerden genel yayın yapılmamalıdır.
- Açık kortlarda oynanan maçlar için güneşlik olmalıdır.

b) Çizgi Hakemi Sandalyesi

- Servis ve arka çizgi (baseline) hakemlerinin sandalyeleri çizgilerin uzantısında olmalı, sandalyeler yerden yükseltilmemeli ve çizgiye uzaklığı 3.66 metreden az olmamalıdır.
- Başka şekilde yönlendirilmediği takdirde kenar çizgi ve orta servis çizgi hakemlerinin sandalyeleri köşelere konmalıdır.
- Güneşin etken olduğu durumlarda çizgi hakemleri sandalye pozisyonlarının güneşe göre ayarlanması gerekir.

- Güneşin etken olmadığı durumlarda çizgi hakemleri sandalyeleri kule hakeminin karşısına konmalıdır.

c) Net Cihazı

- Net cihazı kullanıldığında, filenin üzerine doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olun.

d) Oyuncu Sandalyeleri

- Oyuncu sandalyeleri hakem kulesinin sağ ve sol tarafına yerleştirilmelidir.

e) Kort İçi Servis

- Su, diğer içecekler, havlu, bardak ve talaş maç esnasında kortta bulundurulmalıdır.

f) Ölçüm Aletleri

- Net yüksekliği ve tekler sopasının yerinin ölçümü için kortta metre veya diğer ölçüm aletleri (91,4 cm'lik bir sopa v.b.) kortta bulundurulmalıdır.

g) Kronometre, Skor kartı v.b.

- Kule hakemi ile oynanan maçlarda, hakem PDA veya TTF skor kartı ile kronometreyi yanında bulundurmalıdır.

8. Kortun arkasındaki duvarın, reklam pano ve afişlerinin, veya kortu çevreleyen telin oyuncularını etkileyecek şekilde açık renkte boyanmamış olması gerekir.
9. Turnuva başlamadan önce turnuva bilgilerini (top sayısı, top değişimi, kort zemini, oyun formatı ve diğer konular) oyuculara bildirir.
10. Herkesin görebileceği/fark edebileceği bir yere 'Turnuva İlan Panosu' yerleştirir ve panonun yerinin ilgili herkes tarafından bilinmesinin sağlar. Turnuva ile ilgili bütün şeyleri (fiktür, maç programı v.b) bu panoya asar. Oyuncular kendi maç programlarını öğrenmekle sorumludurlar.
11. Resmi turnuva saati belirleyip bunu bütün oyuncuların görebileceği bir yere koyar. (Örneğin başhakem odası) Başka türlü yönlendirilmediği takdirde kol saati veya diğer türdeki saatler resmi saat yerine geçmez.
12. Fiktür çekiminden önce 'WC' (Kontenjan) alacak oyuncuların isimlerini TTF, turnuva direktörü veya turnuva komitesinden alır. Turnuva direktörü/komitesi ile birlikte;
 - En son katılım listesi
 - Sıralama
 - Fiktür çekimi için gerekli diğer belgeleri düzenler.
13. TTF tarafından aksi belirtilmedikçe, eleme ve ana tablo müsabakaları için kura çekimlerini gerçekleştirir. Kura çekiminin yeniden yapılması gerektiğinde, nedenlerini belirterek Merkez Hakem Kurulunu bilgilendirir.
14. Bütün gerekli dokümanları (Eleme, ana tablo, alternatif liste, şanslı kaybeden) turnuva ilan panosuna asar.
15. Günlük maç programı hazırlar, gerekli görürse bazı maçlara özel saatler koyabilir. Maç programı yayımlandıktan sonra değiştirilmemesi gerekir.

a) Turnuvadan Önce:

Birinci günün maç programını yapmadan önce bir önceki haftanın turnuvalarından gelecek oyuncular varsa o turnuvaların başhakemleri ile görüşüp geç gelebilecek oyuncular

hakkında bilgi alır ve maç programı yaparken bu bilgileri göz önünde tutar.

b) Eleme

TTF tarafından onaylanmadığı sürece eleme ana tablodan bir gün önce bitirilmelidir. Hava muhalefeti veya zorunlu başka sebepler dışında bir oyuncu aynı günde iki eleme maçı oynamamalıdır.

Birden çok maç oynanması durumunda yapılacak maç programının fikstürün bölümlerine uygun olmasına dikkat edilmelidir. (Örneğin fikstürün üst tarafı ilk maçları oynarken alt tarafı ikinci maçları yapar, sonraki maçlarda buna göre ayarlanır.)

c) Ana Tablo

Hava muhalefeti veya başka zorunlu sebepler dışında bir oyuncu aynı gün bir tek ve bir çift maçı yapabilir. Başhakem zorunlu sebepler dışında önce tek maçını sonra da çift maçını programa koymalıdır.

16. Toprak kortlarda çizgilerin her maçtan önce silinmesini kortun çekilmesini sağlar.
17. Kortun oynanabilir olup olmadığına karar verir.
18. Maçların çağrılarının yapılabilmesi için özel bir alan belirler. Oyuncular maçlarının çağrısı yapıldığında hazır olmak zorundadırlar.
19. Kötü hava koşullarından dolayı ısınma yapılamamışsa ısınma süresinin uzatabilir. (8 veya 10 dakika)
20. Maçın başka bir korta kaydırılmasına karar verebilir. Eğer kötü hava koşulları veya zorunlu diğer sebeplerden dolayı maç ertelenmek zorunda kalırsa ve bir oyuncunun aynı gün içinde iki tek maçı oynaması engellenmek isteniyorsa maç kortu zemine bakılmadan açıktan kapalıya veya kapalıdan açığı alınabilir. Diğer bütün durumlarda maç resmi olarak başladıktan sonra kort değişimi yapılmamalıdır.(Oyuncuların her ikisinin razı olduğu durumlar hariç) İlk puanın ilk servisi atılınca maç resmi olarak başlamış sayılır. Kortun değişmesi gerekiyorsa bunun set sonunda veya sette oynanan toplam oyun sayısının çift olduğu durumlarda (3-3 v.b.) yapılması gerekir.
21. Yetersiz ışık, kötü hava veya diğer sebeplerden dolayı maçı tatil eder. Eğer oyun karanlıktan dolayı tatil edilmişse bunun set sonunda veya sette oynanan toplam oyun sayısının çift olduğu durumlarda yapılması gerekir.
22. Oyuncuların turnuva mahallinde yaptıkları kural ihlallerini araştırır ve ceza gerektiren durumları raporunda belirtip TTF'ye iletir.
23. Maçlar oynandığı esnada turnuva mahallinde bulunur.
24. TTF Başhakemi, Başhakem olarak çalıştığı turnuvada kule hakemliği yapamaz.
25. Bütün başhakemlerin kort ölçümü için kendilerine ait metreleri ve bütün işlemlerini yapabilecekleri bilgisayarları olmalıdır.

C. ŞEF HAKEM

Şef hakemin görev ve sorumlulukları aşağıda sıralanmıştır:

1. Şef hakem turnuvada çalışacak yeterli hakemi temin eder.
2. Gerekirse turnuva öncesi çizgi hakemlerine pratik eğitim programı uygular ve bir toplantı düzenleyerek tenis kuralları ve turnuva özel kuralları ile ilgili bilgiler verir.

3. Turnuvada çalışacağı hakemlerin isimlerini, kategorilerini, e-mail adreslerini bir liste halinde TTF' ye sunar. Turnuva Başhakemine de listenin bir kopyası gönderilir.
4. Başhakemin onayıyla birlikte hakem atamalarını yapar.
5. Çizgi hakemleriyle toplantı yaparak atamaları kendilerine iletir, ayrıca gerekirse çağrılarını tekrar hatırlatır ve gerekli el işaretlerini tekrar eder.
6. Kortta çalışan bütün çalışanları değerlendirir.
7. Turnuva esnasında her zaman kortlarda hazır bulunur.
8. Şef hakem Başhakemin izin olmadan kule hakemliği yapamaz.
9. Gerektiğinde Başhakeme yardım eder.
10. Şef Hakemler, eğer kullanılıyorsa PDA kullanımını ile ilgili bilgi sahibi olmalıdırlar.

D. KULE HAKEMİ

Kule hakeminin görev ve sorumlulukları aşağıda sıralanmıştır:

1. Tenis kurallarına hâkim olmalı, turnuvanın özel kurallarını bilmeli ve bütün sorumluluklarını TTF prosedürlerine göre yerine getirmelidir.
2. Başhakemin onayıyla tenis kurallarına uygun olarak giyinmeli, eğer turnuvanın özel giysisi varsa diğer hakemlerle beraber bu giysisi kullanmalıdır.
3. Oyuncuların isimlerinin doğru telaffuzunu öğrenmelidir.
4. Oyunculardan önce kortta hazır bulunmalıdır.
5. Maçtan hemen önce;
 - a) Oyunculara gerekli bilgileri verir.
 - b) Isınmadan önce oyuncuların/takımların her ikisinin de hazır olduğu durumda kura atışını yapar. Eğer maç başlamadan ertelenirse kura atışı sonucu kalır ama oyuncular yeni seçim yapabilirler.
 - c) Oyuncuların uygun giyinip giyinmediklerine karar verir. Oyuncunun düzgün kıyafet giymesi için 15 dakika süresi vardır, bu sürenin aşımı diskalifiyeye sebep olabilir. Gerekirse uygun ısınma süresi tekrar verilebilir.
6. Bir el kronometresi olmalıdır. Bu kronometreyi ısınma (5 dakika) puan arası (25 saniye) oyun arası dinlenme (90 saniye) set arası (120 saniye) sürelerini kontrol etmek için kullanır. Ayrıca kurallar gereğince süre tutulması gereken (örneğin tıbbi mola) diğer durumlarda da kronometresini kullanır.
7. Kortta yeteri kadar top olmasından sorumludur ve gerektiğinde (top kaybolduğunda veya kullanılamaz hale geldiğinde) top değişimini yapar. Eğer top değişimi yapılan bir turnuvada çalışıyorsa topları top değişiminden hemen önce açar.
8. Kort içinde meydana gelen olaylarda kararları verir. (içerde/dışarıda, net, v.b)
9. Oyuncuların ve kort çalışanlarının kuralları uyduğundan emin olur.
10. Gerektiğinde çizgi/net hakemlerinin yerini değiştirir.
11. Tenis kurallarıyla ilgili ilk kararları verir, oyuncu tenis kurallarıyla ilgili bir problemde başhakemi korta çağırabilir.
12. Her puandan önce TTF prosedürlerine göre çağrılarını yapar.
13. Oyuncuların kafasında herhangi bir problem oluşmaması için çizgi hakeminin sesinin az çıktığı ve çizgiye çok yakın düşen toplarda çizgi hakemi ile birlikte çağrı yapabilir.
14. TTF prosedürlerine göre skor kartını doldurur. (Ek B'yi inceleyiniz)
15. Bariz hata gördüğünde çizgi hakemini düzeltir, düzeltme işlemi çok çabuk yapılmalıdır. Bütün düzeltmeler TTF prosedürlerine göre yapılmalıdır. Çizgi hakemi tarafından yapılmayan

bariz ayak hataları hata düzeltme prosedürlerine bağlı olarak kule hakemi tarafından yapılır.

16. Toprak kortlarda top izi incelemesinden sorumludur. Toprak kortların dışında top izi incelemesi yapılamaz.
17. Kalabalığı kontrol etmek için maksimum çaba sarf eder, seyircinin maçın gidişatına zarar verdiğini gördüğünde TTF prosedürlerine göre uyarıları yapar.
18. Oyuncuları rahatsız etmeden top toplayıcıları yönlendirir.
19. Top değişiminden veya topun oynanmaya müsait olup olmadığına karar vermekten sorumludur. Doğru sayıda topun oyunda olmasından emin olmalıdır. Kaybolan topların yerine mümkün olan en kısa süre zarfında top konmalıdır. Eğer ısınmada veya top değişiminden sonra iki oyun içinde top kaybolmuşsa (üçüncü oyunun ilk puanı başlamadan önce) yeni topla değiştirilir, diğer durumlarda oyundaki toplara benzer toplarla değiştirilir. Oyunda herhangi bir gecikmeye sebep vermemek için yeterli sayıda top kortta bulundurulmalıdır.
20. Kortun oynanabilirliğine karar verir. Eğer herhangi bir sebeple maçın ertelenmesi gerektiğine karar verirse oyunu erteleyip başhakeme haber verir. Maçın ertelenmesinden tatil edilmesine kadar sürede kendisinin ve korttaki diğer görevlilerin (çizgi hakemleri, top toplayıcılar v.b.) hazır olmalarını sağlar.
Eğer karanlıktan dolayı maç erteleniyorsa bunun set sonunda veya toplam oyun sayısının çift olduğu durumlarda yapılması gerekir.
Erteleme veya maçın tatil edilmesi durumunda kule hakemi zamanı, puanları, oyunları ve set skorunu, servis atanı, oyuncuların bulunduğu tarafları not edip maç toplarını almalıdır.
21. Maçın bitiminde maçta olan bütün olayları TTF Başhakemine rapor eder.

E. ÇİZGİ HAKEMİ

Çizgi hakeminin görev ve sorumlulukları aşağıda sıralanmıştır:

1. TTF prosedürlerine göre görev ve sorumluluklarını yerine getirir. Daha fazla bilgi için Çizgi Hakemi Kılavuzunu inceleyiniz.
2. TTF Başhakeminin onayıyla diğer çizgi hakemleriyle aynı kıyafetleri giyer. Çizgi hakemleri beyaz, sarı veya oyuncuları engelleyebilecek diğer renklerde kıyafet giymemelidir.
3. Zamanında görevlendirildiği kortta hazır bulunur.
4. Bulduğu çizgide en iyi görüş olan pozisyonu alır.
5. Sadece görevlendirildiği çizgi için çağrı yapar.
6. Arka çizgi, kenar çizgi veya orta servis çizgisindeyse ayak hatası çağrısı yapar.
7. Topu göremediğinde anında göremediğini belirten hareketi yapar.
8. Hata yaptığını gördüğünde anında kendisini düzeltir.
9. Top yere düşmeden kesinlikle çağrı yapmaz.
10. Kule hakemi kendisini düzelttiğinde sessiz kalır ve oyuncuların kendisiyle iletişimde kule hakemine yönlendirir.
11. Kule hakeminin göremediği kural ihlallerini anında kendisine haber verir.
12. Tuvalet veya elbise değiştirme molasında oyuncunun herhangi bir kural çiğnememesi için kendisine eşlik eder. Eğer ihlal görürse oyuncuya kuralı ihlal ettiğini belirtip kule hakemine haber verir.
13. Top tutmaz ya da oyunculara havlularını vermez.
14. Seyircilerle konuşmaz.
15. Kesinlikle oyuncuları alkışlamaz. (Kort dışında olsa dahi)
16. Kule hakeminden izin almadan korttan ayrılmaz.

II. HAKEMLER İÇİN TTF PROSEDÜRLERİ

A. UYGULANABİLİRLİK

Bu yönetmelik TTF'nin düzenlediği bütün turnuvalarda geçerlidir. Bu yönetmeliğe aykırı olmak kaydıyla turnuvaların kendi özel kurallarını koymalarında (yayınlamalarında) herhangi bir engel yoktur. Bütün takım müsabakalarında prosedürleri uygulamada kulüp isimleri kullanılmaktadır.

B. TENİS KURALLARI İLE İLGİLİ PROBLEMLER

Tenis kuralları; oyun-turnuva kurallarının (düzenlemelerinin) yapısı, prosedürleri ve uygulaması şeklinde tanımlanabilir. Maç esnasında tenis kuralları ile ilgili ilk kararı kule hakemi verir. Eğer kule hakemi kuraldan emin değilse veya oyuncu hakemin kuralı yorumlamasına itiraz ediyorsa karar TTF Başhakemi tarafından verilir. Başhakemin kararı son karardır ve bu karara itiraz edilemez.

Oyuncunun İtirazı

Oyuncular aşağıda açıklanan prosedürlere göre tenis kurallarıyla ilgili verilen kararlara itiraz edebilirler.

Oyuncu kule hakeminin tenis kurallarıyla ilgili yanlış karar verdiğini düşünürse prosedürlere uygun ve profesyonel bir şekilde itirazını yapabilir. Bunun üzerine kule hakemi derhal oyunu durdurur ve mikrofon kullanıyorsa kapatıp başhakemi çağırır. Başhakemin gelmesiyle kule hakemi olayı ve verdiği kararı kendisine anlatır bu arada oyuncu da kurala ilgili kendi yorumunu bildirebilir. Daha sonra Başhakem ilgili kuralı kule hakemi ve oyuncunun duyabileceği şekilde kısaca açıklayarak kule hakemini onaylar veya aksine karar verir. Oyun Başhakemin 'Oyun' (Let's play) anonsuyla başlar ve oyuncular bu çağrıdan sonra oyuna başlamak zorundadırlar. 20 saniyelik sürenin başlatılması için olan 'Oyun' çağrısı yapılmadan önce itirazı en kısa zamanda çözmek için bütün gayret sarf edilmelidir.

C. KORT İÇİ OLAYLARLA İLGİLİ PROBLEMLER

Kort içinde olan olaylara (içerde/dışarıda, çiftleme v.b.) kararı kort içindeki hakem verir ve bu karar bağlayıcı niteliktedir.

Oyuncu puan bitiminde kule hakeminden veya korttaki diğer hakemlerden verilen kararın doğrulanmasını isteyebilir. Bu istek kule hakeminin gerekli gördüğü durumlar hariç puan aralarında 25 saniyeyi geçmemelidir. Sürede esneklik sağlanmışsa (Let's play) anonsuyla oyuna geçilir.

1. Oyuncunun İtirazı:

Oyuncu kort içinde olan olaylar için Başhakeme itirazda bulunamaz.

2. Düzeltme:

Kule hakemi bariz (açık) bir hata gördüğünde hata yapılır yapılmaz anons etmek kaydıyla düzeltme (overrule) yapabilir.

a) Bariz Hata:

Bariz hatayı tam anlamıyla tanımlamak çok zordur. Pratik olarak kule hakemi yapılan çağrının yanlışlığına karar verebilecek pozisyonda/durumda olmalıdır. Kule hakemi yakın toplarda düzeltme yapmamalıdır. Çizgi hakeminin içerde kararı verdiği bir top-

ta düzeltme yapabilmek için kule hakeminin çizgiyle top arasında boşluk görmesi gerekir. Dışarıda veya hata kararını düzeltirken de kule hakemi topun çizgiye veya çizginin içine düştüğünü kesinlikle görmesi gerekir.

Kule hakemi çizgi hakeminin çağrı yapmadığı ayak hatalarında bariz hataları düzeltme prosedürlerine göre çağrı yapabilir.

b) Çabukluk:

Bariz hataların düzeltilmesinde kule hakemi çabuk olmak zorundadır. (Çizgi hakeminin çağrısından sonra derhal düzeltme yapılmalıdır) Düzeltme çizgi hakeminin çağrısıyla hemen hemen aynı zamanda yapılmalıdır.

Kule hakemi kesinlikle oyuncunun itirazı sonrası düzeltme yapmamalıdır.

Çizgi hakemi oyuncunun protestosu veya itirazı sonucu kesinlikle kararını değiştirmemelidir.

3. Top İzi İnceleme Prosedürleri:

- a) Top izi incelemeleri sadece toprak kortlarda yapılabilir.
- b) Oyuncu/takım tarafından istenen top izi incelemeleri kule hakeminin çağrısından emin olmadığı durumlarda puan bitirici vuruştan sonra veya puan esnasında oyuncu/takım ralli sırasında oyunu durdurmuşsa (refleks vuruş kabul edilebilir fakat devamında oyuncunun mutlaka durması gerekir) yapılabilir.
- c) Kule hakemi top izi incelemesine karar verdikten sonra kuleden inip iz incelemesini kendisi yapar. Eğer kule hakemi izin tam olarak nerede olduğunu bilmiyorsa (düzeltme yapmadığı zaman) çizgi hakemine izin yerini sorabilir ama ize bakıp kararı kesinlikle kendisi verir.
- d) Kule hakemi veya çizgi hakemi izi bulamadıysa veya kule hakemi ize bakıp karar veremediyse orijinal çağrı geçerli olur.
- e) Kule hakemi izi gösterip kararını vermişse bu artık son karardır ve itiraz edilemez.
- f) Kule hakemi kesin emin değilse toprak kortta çağrı yapmak için acele etmemelidir, eğer bir şüphe varsa top izi incelemesi gerekip gerekmediğine karar vermek için kısa bir süre beklemelidir.
- g) Çiftler maçında itiraz edecek oyuncu yapacağı itirazı oyunu durduracak şekilde yapmalıdır. Eğer itiraz kule hakemine yapıldıysa kule hakemi ilk olarak yapılan itirazın prosedüre uygun olup olmadığına karar verir. Eğer prosedüre uyulmamışsa veya itiraz çok geç yapılmışsa kule hakemi rakibin kasıtlı olarak engellendiğine karar verebilir.
- h) Eğer oyuncu kule hakemi son kararı vermeden izi silerse çağrıyı kabul etmiş olur.
- i) Oyuncu iz incelemek için karşı sahaya geçemez. Eğer geçerse sportmenlik dışı hareketten ceza alır.

D. TURNUVANIN/MAÇIN BAŞLAMASI

Birinci maçın ilk servisi atıldığında turnuva resmi olarak başlamış olur, maç resmi olarak ilk servis atıldığında başlamış sayılır.

E. OYUNCUNUN DİNLENME, SAĞLIK VE TUVALLET MOLALARI

1. Turnuva Aralarında

TTF Başhakemi oyuncudan bir önceki turnuvadaki (TTF'nin düzenlediği veya kabul ettiği) son maçın bitiş gününü ve saatini öğrenir ve hava muhalefeti, oyuncunun Pazartesi finali veya başka güne ertelenmiş finali olmadığı sürece oyuncuya bir günlük dinlenme süresi verir.

2. Eleme ve Ana Tablo arasında

İstisnalar haricinde, oyuncu eleme final maçının bitiminden itibaren en az 12 saat sonra ana tablo ilk tur maçını oynamalıdır. Eğer oyuncu aynı günde iki eleme maçı oynarsa ve ana tabloya şanslı kaybeden olarak girmemişse ana tablo maçını bir sonraki gün oynamalıdır.

3. Maç Aralarında

Hava muhalefeti veya diğer sebeplerden dolayı turnuva programı aksamamışsa oyuncular aynı gün içinde maksimum bir tek ve bir çift maçı oynamalıdır. Oyuncunun aynı gün içinde iki maç yapması gerekiyorsa tek ve çift finallerinde oynamadığı sürece aşağıdaki maksimum dinlenme süreleri kendisine verilmelidir.

- Eğer 1 saatten az oynamışsa - 30 dakika dinlenme
- Eğer 1 saat ile 1.5 saat arası oynamışsa - 1 saat dinlenme
- Eğer 1.5 saatten fazla oynamışsa - 1.5 saat dinlenme
- Eğer 2 saatten fazla oynamışsa - 2 saat dinlenme verilir.

4. Sağlık

a) Tıbbi Durum

Tıbbi durum ısınma veya maç anında tıbbi değerlendirmeyi gerektiren bir hastalık veya kas-kemikle ilgili bir sakatlığı ifade eder.

- Tedavi edilebilir tıbbi durumlar
 - Akut tıbbil durum: Isınma veya maç esnasında anında tıbbi bakımı (ilgi) gerektiren hastalık veya kas-kemikle ilgili sakatlıktır.
 - Akut olmayan medikal durum: Isınma veya maç esnasında oluşan ve set arasında veya kort değişimi (change) de tıbbi bakımı gerektiren hastalık veya kas-kemikle ilgili sakatlıktır.
- Tedavi edilemeyen tıbbi durumlar
 - Düzgün şekilde tedavi edilemeyecek herhangi bir sağlık sorunu veya verilen zamanda tedavi edilemeyecek sağlık problemleri.
 - Maçta veya ısınmada oluşmayan sağlık problemleri.
 - Genel fiziksel yetersizlik.
 - Diyabet hastaları dışında iğne gerektiren durumlar. Diyabet hastaları maçtan önce raporlarını sunmaları halinde iğne ile insülin alabilirler.
 - TTF tarafından önceden tıbbi onay verilmedikçe, oksijen gerektiren herhangi

bir tıbbi durum söz konusu olamaz. Bu şekilde izin verilen durumlar dışında, herhangi bir zamanda veya herhangi bir nedenle destekleyici oksijen kullanımı yasaktır.

b) Tıbbi Değerlendirme

Isınmada veya maç sırasında oyuncu kule hakemi vasıtasıyla bir sonraki kort değişimi (change) veya set arasına fizyoterapisti çağırıp tıbbi değerlendirme isteyebilir. Sadece akut sakatlık durumlarında oyuncu kule hakemi vasıtasıyla anında doktoru/fizyoterapisti çağırabilir.

Tıbbi değerlendirmenin amacı oyuncunun tedavi edilebilir bir sağlık durumu olup olmadığına karar vermektir, eğer öyleyse ne zaman sağlık molası verileceğine karar verilir. Bu değerlendirme bir yandan oyuncunun sağlığı diğer yandan da maçın sürekliliği düşünülerek yapılır. Tıbbi değerlendirme turnuva doktorunun kontrolünde kort dışında da yapılabilir.

Eğer fizyoterapist oyuncunun tedavi edilemez bir sağlık problemi olduğunu söylerse oyuncuya sağlık molası alamayacağı iletilir.

c) Tıbbi Mola

Sağlık molası doktor/fizyoterapistin değerlendirmesi sonucu oyuncunun tıbbi mola-ya ihtiyacı olduğunu belirtmesiyle kule hakemi/başhakem tarafından verilir. Doktor/fizyoterapist sağlık durumunun akut olduğunu belirtmediği sürece tıbbi molalar kort değişimi (change) veya set aralarında verilir.

Tıbbi mola fizyoterapistin tedaviye hazır olduğunda başlar. Tıbbi mola, turnuva doktorunun gözetiminde kort dışında da uygulanabilir.

Tıbbi mola 3 (üç) dakika ile sınırlandırılmıştır fakat başhakem gerekli görürse (Ulusal, M15, M25, W15, W35 turnuvaları için geçerlidir) bu süreyi uzatabilir.

Kinetik zincirin parçası olan sakatlıklar bir sakatlık olarak algılanır.

Eğer doktor oyuncunun aynı anda iki farklı sakatlık geçirdiğini belirtirse oyuncuya art arda iki sakatlık molası verilebilir. Doktor bir tıbbi değerlendirmeyle iki farklı sakatlık olduğunu belirtip her ikisi için ayrı tıbbi mola gerektiğine karar verebilir.

Kramp: Oyuncular, kramp için yalnızca oyun sonu değişimleri ve/veya set araları süresi içerisinde tedavi görebilirler. Kramp nedeniyle tıbbi mola alınamaz.

Oyuncunun akut bir tıbbi durumdan, kas krampları da dahil olmak üzere akut olmayan bir tıbbi durumdan veya tedavi edilemeyen bir tıbbi durumdan muzdarip olup olmadığı konusunda fizyoterapistin/doktorun vereceği karar kesindir. Fizyoterapist/doktor oyuncunun sıcak çarpmasından dolayı kramp geçirdiğine karar vermişse, sıcak çarpması için önerilen tedavinin bir parçası olarak tedavi edilebilir.

Not: Akut bir sağlık sorunu iddiasıyla oyunu durduran ancak fizyoterapist ve/veya doktor tarafından kramp geçirdiği belirlenen oyuncunun oyuna devam etmesi gerektiği söylenmelidir.

Oyuncu, oyuna devam edemeyecek durumda ise tedavi alabilmek için kort değişimi olacak skora ulaşınca kadar (örneğin; olay 2-2, 0-15 de olmuşsa, 3-2 olana kadar) olan puanları/oyunları kaybetmeyi kabul eder. Oyuncu maç içinde iki defa kramptan dolayı tedavi (kort değişimi süresince) alabilir ve bu tedavilerin arka arkaya olma

zorunluluđu yoktur.

Başhakem, kule veya gözlemci hakem oyun kurallarına aykırı davranış tespit ederse, sportmenlik dışı hareketten kural ihlali cezası verebilir.

Fizyoterapist/Doktor; oyuncunun iki ayrı akut sakatlık geçirdiğine karar verirse üst üste en fazla iki tıbbi mola verilebilir.

d) Tıbbi Tedavi

Oyuncu herhangi bir kort deđişimi (change) veya set arasında doktordan/fizyoterapistten tıbbi tedavi isteyebilir. Bu tedavi 2 (iki) changeover/set molası ile sınırlıdır ve sağlık molasından önce veya sonra olabilir, ayrıca art arda olmasına gerek yoktur. Oyuncular tedavi edilemeyen sağlık durumları için tıbbi tedavi alamazlar.

e) Ceza

Sağlık molasından sonra herhangi bir gecikmede oyuncuya oyun geciktirmeden dolayı ihtar verilir.

Sağlık molası kuralını kötüye kullanan oyuncuya sportmenlik dışı hareketten ihtar verilir.

f) Kanama

Oyuncuda kanama oluştuđu zaman kule hakemi derhal oyunu durdurmalıdır ve turnuva doktorunu çağırmalıdır. Doktor kanamayı inceleyerek sağlık molası verilip verilmeyeceğine karar verir.

Doktor tarafından istenirse Başhakem/kule hakemi kanamanın durdurulması için 5 (beş) dakikalık süre verilebilir.

Eğer kan korta dökülmüşse korttaki kan temizlenmeden maç başlatılmamalıdır.

g) Kusma

Eğer oyuncu kusarsa ve kort kirlenmişse veya oyuncu tıbbi tedavi isterse kule hakemi maçı durdurmalıdır. Oyuncunun tıbbi değerlendirme istediğı durumlarda doktor oyuncunun tedavi edilebilir sağlık durumu olup olmadığına karar verir. Eğer tedavi edilebilirse bunun akut olup olmadığına karar verir.

Eğer kusmadan dolayı kort kirlenmişse kort temizlenmeden maç başlatılmamalıdır.

h. Diyabet

Oyuncu, saha içinde veya saha dışında insülinini kendi kendine uygulayabilir. Doktor veya fizyoterapist derhal bilgilendirilmelidir, böylece durumu izleyebilir, oyuncuda hipoglisemiye dair herhangi bir klinik belirti olup olmadığını gözlemleyebilir ve gerekirse müdahale edebilir.

Oyuncunun kan şekeri seviyesini kontrol etmek ve insülin uygulamak için set arası veya mola sırasında mevcut süreden daha fazla zamana ihtiyacı varsa Başhakem, gözlemci veya kule hakemi tıbbi mola verilmesine izin verebilir.

Oyuncu kendini iyi hissetmiyorsa fizyoterapistin veya doktorun oyuncuya insülin verilmeden önce sahaya girip oyuncuyu değerlendirmesi zorunlu deđildir.

Oyuncular, diyabet hastası olduklarını ve türünü/kategorisini bildirmeyi tercih edebi-

lirler, fakat bunu yapmak veya kanıtlamak zorunda değildirler.

1) Fiziksel Yetersizlik

Bir oyuncunun sağlık durumuyla ilgili (fiziksel veya psikolojik) herhangi bir endişe ortaya çıkarsa ve bu durum oyuncunun müsabakaya katılmasını engelliyorsa veya oyuncu veya diğer çalışanlar için ciddi bir risk oluşturuyorsa, oyuncuya yardımcı olmak üzere fizyoterapist veya doktor çağrılmalıdır.

Maç esnasında oyuncu fiziksel olarak acil müdahale edilecek ve doktor çağırılmayacak durumdaysa kule hakemi derhal doktoru çağırılmalıdır.

Maçtan önce veya maç sırasında turnuva doktoru oyuncunun maçı bitirebilecek fiziksel kapasitesinin olmadığını ve maça devam etmesinin oyuncunun sağlığı açısından kötü olabileceğini gördüğü anda durumu Başhakeme bildirmeli ve oyuncunun maçı bırakması gerektiğini tavsiye etmelidir.

Başhakem oyuncunun sağlığıyla birlikte oyunun devamlılığını düşünerek gerekli kararı almalıdır.

Eğer turnuva doktoru oyuncunun fiziksel olarak iyi olduğuna karar verirse oyuncu turnuvadaki diğer maçlarına aynı gün olup olmadığına bakılmaksızın devam edebilir.

5. Tuvalet / Kıyafet Değiştirme Molası

Oyuncu, tuvalet molası, kıyafet değiştirme molası veya her ikisi için korttan ayrılmak için izin isteyebilir, ancak başka bir nedenle korttan ayrılamaz. Tuvalet ve kıyafet değiştirme molası set arasında yapılmalıdır.

3 setlik maçta oyuncunun bir tuvalet molası ve 5 setlik maçta ise iki tuvalet molası hakkı vardır. Erkek çift maçlarında takımların bir tuvalet molası hakkı varken kadınlar ve karışık çift müsabakalarında takımların iki tuvalet molası hakkı vardır.

Çiftler maçında eşlerin ikisinin birden tuvalet molasına gitmesi bir mola olarak sayılır.

Oyuncu tuvalet molası için korttan ayrıldığında rakibin korttan ayrılıp ayrılmadığına bakılmaksızın hakkını kullanmış olarak kabul edilir.

Isınma başladıktan sonra tuvalete gidilirse oyuncunun tuvalet molası hakkını kullandığı kabul edilir.

Oyuncuya ek tuvalet molası verilebilir. Bununla ilgili tuvalet molası ile ilgili yayınlanan prosedürleri inceleyiniz.

F. ERTELEME VE TATİL

Kule hakemi veya Başhakem karanlıktan, hava muhalefetinden veya kortun oynanamaz hale gelmesinden dolayı oyunu durdurabilir veya erteleyebilir. Oyun durdurulduğunda derhal Başhakeme haber verilmelidir. Oyunun durdurulmasından Başhakemin tatil etmesine kadar geçen sürede kule hakemi ve diğer kort görevlileri maç her an başlayacakmış gibi hazır olmalıdırlar. Maçın bir sonraki güne tatil edilmesi kararını Başhakem verir.

Eğer erteleme karanlıktan dolayı yapılıyorsa set sonunda veya setteki toplam oyun sayısının çift olduğu durumlarda yapılmalıdır.

Maçın ertelenmesi/tatil edilmesi durumunda kule hakemi zamanı, puanları, oyunları, set skorunu, servis atanı, oyuncuların hangi sahada olduklarını not edip topları toplar.

Ertelemenin ardından maçın tekrar başlaması durumunda verilecek ısınma süreleri aşağıdaki gibidir.

- 0 – 15 dakika - Isınma yok
- 15 – 30 dakika - 3 dakika ısınma
- 30 dakikadan fazla - 4 veya 5 dakika ısınma (Bazı turnuvalarda ısınma süresi 4 dakika ile sınırlandırıldığı için) verilir.

G. ANONSLAR

Kule hakeminin yapacağı anonslar aşağıda listelenmiştir. Bütün takım müsabakalarında kulüp ismi kullanılacaktır.

1. Isınma

- “Üç dakika” ısınmanın bitimine iki dakika kala yapılır.
- “İki dakika” ısınmanın bitimine iki dakika kala yapılır.
- “Bir dakika” ısınmanın bitimine bir dakika kala yapılır.
- “Otuz saniye” ısınmanın bitimine otuz saniye kala yapılır.
- “Zaman, oyuna hazırlanın” ısınma bitiminde yapılır, toplar servis atacak oyuncunun tarafına yönlendirilir.
- “Servis _____, oyun” ilk servisi atacak oyuncunun servis hareketine başlamasından hemen önce

2. Oyuncu tanıtımı

a) Eğer oyuncuların tanıtımı kule hakemi tarafından yapılıyorsa bir dakika anonsundan sonra

- “Bayanlar baylar (Büyükler Kış Kupası 2. Tur) maçı, sandalyenin sağında _____ sandalyenin solunda _____ Karşılaşma _____ set üzerinden oynanacak olup her sette Tie-Break uygulanacaktır. Kura atışını _____ kazanmıştır ve _____ seçmiştir.”
- Çiftler müsabakaları için: “Bayanlar baylar (Büyükler Kış Kupası 2. Tur) maçı sandalyenin sağında, sandalyenin solunda Karşılaşma karar puanlı iki Tie-Break seti ve setlerin 1-1 olması durumunda 10 puanlık Maç Tie-Break seti şeklinde oynanacaktır. Kura atışını kazanmıştır ve seçmiştir.”

b) Eğer oyuncuların tanıtımı başkası tarafından yapılmışsa:

- “Kura atışını _____ kazanmıştır ve _____ seçmiştir.”

3. Seyirci Kontrolü

Kule hakemi seyircinin oyunu rahatsız ettiğini düşündüğünde aşağıdaki anonsları yapar:

- “Sessizlik lütfen, teşekkürler”
- “Lütfen yerlerinize oturunuz, teşekkürler”
- “Lütfen hızlı şekilde oturunuz, teşekkürler”
- “Oyunculara saygı için.....”
- “Lütfen flaşlı fotoğraf çekmeyiniz, teşekkürler.”

4. Skor

- a) Tie-Break hariç servis atanın puanı hep önce söylenir.
- b) Skorlar aşağıdaki gibi anons edilir:
 - “Onbeş-Sıfır, Onbeş-Onbeş, Otuz-Sıfır, Otuz-Onbeş, Otuz-Otuz, Kırk-Sıfır, Kırk-Onbeş, Kırk-Otuz, Sıfır-Onbeş, Sıfır-Otuz, Onbeş-Otuz, Sıfır-Kırk, Onbeş-Kırk, Otuz-Kırk, Berabere (Kırk-Kırk denmez). Avantaj, Oyun”
- c) Eğer karar puanı uygulanıyorsa
 - “Karar puanı, karşılayanın seçimi” denir.
- d) Puan bittiğinde skor yüksek sesle ve net şekilde anons edilmelidir. Geç anonsların gerekmediği durumlarda skor kartını işlemeden önce puan biter bitmez anons yapılmalıdır.
- e) Oyun veya set bitiminde yapılacak anonslar aşağıdaki gibidir.
 - “Oyun Demirci, (Demirci) birinci sette 4–2 ileride.”
 - “Oyun Demirci, Polat birinci sette 4–2 ileride.”
 - “Oyun Demirci, birinci sette 3–3.”
 - “Oyun ve birinci set Demirci, 7–5.”

Her setin başlangında;

- “İkinci set, servis Demirci”

f) Tie-Break

- Oyun Demirci, 6–6. Tie-Break
- Maç Tie-Break’den önce: “Bayanlar baylar, maçın kazananını belirlemek üzere 10 puanlık maç Tie-Break oynanacaktır.”

g) Tie-Break de önce skor sonra önde olan oyuncunun ismi söylenir.

- “1-0 Demirci”
- “1-1”
- “2-1 Polat”

Tie Break bitiminde;

- “Oyun ve ikinci set Demirci, 7–6”

h) Maçın bitiminde:

- “Oyun, set ve maç Demirci 2–1, 7–5 3–6 7–6”

Set skorları söylenirken maçı kazananın skorları önce söylenir.

5. Kural İhlali

a) Kural ihlali anonsları aşağıdaki gibidir:

- “Kural ihlali, oyun geciktirme, uyarı, _____”
- “Kural ihlali, raketle taşkınlık, puan cezası, _____”
- “Kural ihlali, sözle taşkınlık, oyun cezası, _____”

b) Takım müsabakalarında seyirci taşkınlığından dolayı verilecek ihtar anonsları:

- “Kural ihlali, seyirci taşkınlığı, uyarı, _____”
- “Kural ihlali, seyirci taşkınlığı, puan cezası, _____”

c) Takım müsabakalarında kaptana verilecek ihtar anonsları:

- “Sportmenlik dışı hareket, kaptan, birinci uyarı, _____”
- “Sportmenlik dışı hareket, kaptan, ikinci uyarı, _____”

- “Sportmenlik dışı hareket, kaptan, uzaklaştırma, _____”
- d) Zaman ihlalleri
- “Zaman ihlali, uyarı, _____”

Devam eden ihlallerde:

- “Zaman ihlali, servis hatası, _____ İkinci servis veya skor”
 - “Zaman ihlali, puan cezası, _____”
- e) Puan cezası verdikten sonra yeni skor anons edilir.
- f) Kule hakemi verilen ihtarın diskalifiye olabileceğini düşündüğünde oyuncuları ve seyircileri bilgilendirmek için aşağıdaki anonsu yapar:
- “Verilen ihtar görüşmek için Başhakemi korta çağırıyorum.”

Eğer Başhakem diskalifiyeye karar verirse:

- “Kural ihlali, fiziksel taşkınlık, diskalifiye, _____”
- g) Oyuncu rakibine verilen zaman ya da kural ihlalinin geri alınmasını isteyemez.

6. Tıbbi Mola

- a) Kule hakemi doktor/fizyoterapist çağırarak istediği zaman aşağıdaki anonsu yapar:
- “Doktor/Fizyoterapist korta çağırılmıştır.”
- b) 3 dakikalık tıbbi mola verildiği zaman aşağıdaki anons yapar:
- “_____ şu an tıbbi mola almaktadır.”
- c) Tıbbi mola sırasında doktora ve rakibe kalan süreyi belirtmek için (seyirciye anons yoktur) kule hakemi aşağıdaki anonsları yapar:
- “İki dakika kaldı.”
 - “Bir dakika kaldı.”
 - “30 saniye kaldı.”
 - “Tedavi sona ermiştir.”
- d) Tıbbi mola bittiğinde oyuncuya çoraplarını veya ayakkabısını giymesi için kısa bir süre verildikten sonra aşağıdaki anons yapar:
- “Zaman”
- Zaman çağrısından sonra 30 saniye içinde müsabakaya başlanılmazsa Puan Cezası Listesine göre ceza verilir.
- e) Eğer tıbbi mola kort değişimi (change) veya set arasında alınıyorsa bu süreler molaya eklenir.
- f) Oyuncu, kramp tedavisi görmek için puan/oyun kaybetmeye karar verirse. Kule hakemi:
- “_____ kramp nedeniyle acil tıbbi tedavi talep etmektedir. Bu tedaviyi yalnızca oyun/set arasında alabilir ve bu nedenle bir sonraki oyun arası/set molasına kadar tüm puanları ve oyunları kaybetmiştir.”
- g) Tıbbi mola prosedürlerini ek C’de bulabilirsiniz.

H. ÇAĞRILAR

Korttaki görevliler tarafından yapılacak çağrılar aşağıdaki gibidir:

1. “Hata”

Birinci veya ikinci servisin servis karesinin dışına düşmesi halinde söylenir. İkinci hatadan sonra çift hata denmez.

2. “Dışarıda”

Oyun esnasında vurulan topun sahanın dışına düşmesi, doğru sahaya düşmeden daimi eşyaya veya kort dışındaki herhangi bir şeye çarpması durumunda söylenir.

3. “Net”

Atılan servisin nete çarpıp doğru alana düşmesi halinde söylenir.

4. “İçinden”

Topun netin içinden geçmesi halinde söylenir.

5. “Ayak Hatası”

Ayak hatası kuralı maddesinin çiğnenmesi halinde söylenir.

6. “Let”

Kule hakemi puanın tekrarlanması gerektiğini düşündüğünde veya 22. ve 23. kurala göre servis tekrarı gerektiren durumlarda söylenir.

7. “Çiftledi”

Oyuncu topa ikinci defa sektikten sonra söylenir.

8. “Faullü vuruş veya dokunma/temas”

Eğer topa kasıtlı olarak iki defa, fileyi geçmeden vurulursa veya top oyundayken oyuncu fileye dokunursa, top oyuncuya veya giysilerine çarparsa veya oyuncunun herhangi bir eşyasının rakibinin kortuna değmesi durumunda (Tennis Kuralları, 24) söylenir.

9. “Engelleme”

Oyuncunun herhangi bir hareketinin (kasıtlı veya kasıtsız) rakibini engellemesi durumunda söylenir. (Tennis Kuralları, 26)

10. “Bekleyin lütfen”

Herhangi bir olayın puanın veya ikinci servisin başlamasına engel olduğunda söylenir.

11. “Düzeltilme”

“Düzeltilme, top içerde” çağrısı çizgi hakeminin bariz hatasında (dışarıda çağrısında) yapılır. “Hata” veya “Dışarıda” çağrıları içeride işareti verilen durumlarda yapılır.

I. EL İŞARETLERİ

Kortta yapılacak el işaretleri aşağıda sıralanmıştır:

1. “Dışarıda veya hata”

Kol topun dışarıya çıktığı yöne doğru tam olarak açılmış ve avuç içi kule hakemine dö-

nük şekilde parmaklar kapalı olarak yapılır.

El işareti kesinlikle çağrının yerine kullanılamaz. El işaretinin çağrıdan sonra yapılması gerekir.

2. “İçerde”

Avuç içi aşağıya bakacak şekilde olmalıdır. İçerde işareti için sözlü bir çağrı yoktur. İçerde işareti puan esnasında veya puan bitirici vuruştan sonra sessiz bir şekilde yapılır. Pratik olarak çizgiye 1 (bir) metre ve daha yakın mesafedeki toplar için içerde işareti yapılır.

3. “Görememek”

Eller yüzün karşısında ve gözün alt kısmındadır ve elin üstü kule hakeminin görebileceği pozisyondadır. Bu işareti herhangi bir sebepten dolayı çizgi hakeminin topu görmesinin engellendiğini belirtmek içindir. Bunun için de sözlü bir çağrı yoktur.

4. “Net veya içinden”

El yukarı doğru tam olarak açılmış durumdadır ve sözlü çağrıyla aynı anda yapılır.

5. “Ayak Hatası”

Sözlü çağrı yapılırken el yukarı tam olarak kaldırılmış ve parmaklar kapalı durumdadır.

6. “Düzeltilme”

Sözlü çağrı yapılırken el yukarı tam olarak kaldırılmış ve parmaklar kapalı durumdadır.

J. TTF SKOR KARTI (Puan cezası kartı ile birlikte)

Kule hakemi aşağıdaki prosedürlere göre TTF skor kartını doldurmalıdır.

1. Maçtan Önce

Maçtan önce turnuva ismi, tur, top değişimi, oyuncuların ismi v.b. bilgiler doldurulur.

2. Kura

Kura atışından sonra kurayı kimin kazandığı ve neyi seçtiği işaretlenir.

3. Zaman/Aralar

Setlerin başlangıç ve bitiş saatleri ve ara verilmişse neden ve ne zaman verildiği yazılır.

4. Servis atanın tarafı

Servis atan oyuncunun soyadının baş harfi skor kartında servis bölümündeki ilgili tarafa yazılır.

5. Top Değişimi

TTF Skor kartının sağ tarafındaki kutucuklardan top değişiminin yapılacağı oyunun karşısına gelen kutucuğa işaret konulur.

6. Puanlar

Puan alan oyuncunun tarafına slash (/) işareti konulur veya ace için “A” ve çift hata için “D” yazılır. Servis atan oyuncunun kutucuğuna konulan nokta atılan ilk servisin hata olduğunu belirtir.

7. Oyunlar

Kazanılan oyunlar skor kartının sağ tarafına kazanan oyuncunun tarafına yazılır.

8. Kural ve zaman ihlalleri

Oyuncuya kural veya zaman ihlali verildiğinde skor kartındaki kutucuğa kural ihlali için “C” zaman ihlali için “T” yazılır. Puan veya oyun cezası verildiğinde veya oyunu alan oyuncunun hanesine “X” işareti(leri) konulur.

Düzgün şekilde işlenmiş skor kartı ek B’de gösterilmiştir.

9. Kramp

Bir oyuncu tedavi almak için puan kaybettiğinde bu puanları alan oyuncu için bu durum “X” işaretiyle belirtilecektir.

v

K. HAKEMLERİN SORUMLULUKLARI

1. Arka, kenar, orta servis ve servis hakemleri kendi çizgilerinde “Hata” ve “Dışarıda” çağrısı yaparlar.
2. Arka, kenar ve orta servis çizgi hakemleri “Ayak hatası” çağrısı yapar.
3. Kule hakemi bütün “let”, “faullü vuruş”, “Temas” ve “Çiftledi” çağrılarını yapar.

L. TAM TAKIM ÇİZGİ HAKEMİYLE MAÇ YÖNETME

Eğer 7 (yedi) veya 9 (dokuz) çizgi hakemiyle maç yönetiliyorsa çizgi hakemleri filenin karşı tarafına çağrı yapmazlar ve kenar çizgi ve orta servis çizgisindeki hakemler hareket etmezler.

M. TAM TAKIMDAN AZ ÇİZGİ HAKEMİYLE MAÇ YÖNETME

Eğer tam takım çizgi hakemi yoksa çizgi hakemlerinin yerleşimi aşağıdaki gibi yapılabilir:

1. Yedi (7) Çizgi Hakemi

- a) Kenar çizgiler ve orta servis çizgisini 4 (dört) hakem kontrol eder.
- b) Bütün çizgi hakemleri nete kadar olan kısma çağrı yaparlar.
- c) Karşılayanın tarafındaki hakemler servisi kontrol ederler ve orta servis çizgisine bakan hakem servisten sonra boş olan çizgiye hareket eder.
- d) Puan esnasında hareket vardır.
- e) Yedi çizgi hakeminin sorumlulukları yukarıda açıklanan şekilde olabilir.

2. Altı (6) Çizgi Hakemi

- a) Kenar çizgiler ve orta servis çizgisini 3 (üç) hakem kontrol eder.
- b) Serviste kenar çizgi servis atan oyuncu tarafındaki hakem tarafından kontrol edilirken orta servis çizgisi karşılayan oyuncu tarafındaki hakem tarafından kontrol edilir.
- c) Puan esnasında hareket yoktur.
- d) Altı çizgi hakeminin sorumlulukları yukarıda açıklanan şekilde olabilir.

3. Beş (5) Çizgi Hakemi

- a) Kenar çizgiler ve orta servis çizgisi 2 (iki) hakem tarafından kontrol edilir.
- b) Yerleşim 6 çizgi hakeminin yerleşimi gibidir fakat orta servis çizgisini kontrol eden hakem servisten sonra boş olan çizgiye hareket eder.

- c) Puan esnasında hareket vardır.
- d) Beş çizgi hakeminin sorumlulukları yukarıda açıklanan şekilde olabilir.

4. Beş (5) Çizgi Hakeminden Az Hakem Olduğu Müsabakalar

- a) Kule Hakemi istediği yerlere çizgi hakemlerini yerleştirir.
- b) Çizgi hakemi olmayan yerlerde kule hakemi çağrı yapar.

N. ÇİZGİ HAKEMSİZ MAÇ YÖNETME

Eğer çizgi hakemsiz maç yönetilmesi gerekiyorsa bütün çağrılar kule hakemi yapar.

O. KULE HAKEMSİZ OYNANA MAÇLAR

Ek E'de kule hakemsiz oynanan maçlarda başhakemlere/hakemlere ve oyunculara yönergeleri bulabilirsiniz.

P. ENGELLEME

1. Hakemler tarafından yapılan engelleme

- a) Eğer dışarıda çağrısı içeride olarak düzeltiliyorsa ve kule hakemi ace veya puan bitirici bir vuruş olduğunu düşünmüyorsa puan tekrarı yapılmalıdır. Eğer oyuncunun topu çevirme olasılığı varsa karar verirken oyuncunun yararına karar verilir.
- b) Eğer içeride çağrısı dışarıda olarak düzeltiliyorsa engelleme yoktur.
- c) Servis atılmadan önce ayak hatası çağrısı yapılmışsa puan tekrarı yapılmalıdır.

2. Kontrol Dışı Engellenme

Eğer oyuncu oyun esnasında veya servis atışı sırasında kendi kontrolü dışındaki bir şey yüzünden engellenirse (Korta top girmesi v.b.) puan tekrarı yapılmalıdır. Seyircilerin gürültüsü, dışarıda çağrısı ve buna benzer şeyler engelleme olarak kabul edilmez.

3. Oyuncunun Rakibini Engellemesi

Oyuncunun rakibini engellediği durumlarda bunun kasıtlı olup olmadığına bakılır.

- a) Eğer oyuncu istem dışı rakibini engelliyorsa (Cepten top düşmesi, şapkanın düşmesi v.b.) ilk seferinde puan tekrarı yapılır ve oyuncuya tekrarında puan kaybedeceği söylenir.
- b) Eğer oyuncunun rakibini kasıtlı olarak engellediği yorumlanmışsa engelleyen oyuncu puanı kaybeder.

R. OYUNUN DEVAMI/GECİKMESİ

Topun oyundan çıkmasından bir sonraki puanın başlangıcına kadar olan süre 20 saniyedir, kort değişimlerinde (change) bu süre 90 saniye ve set aralarında ise 120 saniyedir.

1. 25 Saniye Kuralı

- a) Oyuncuya oynaması gerektiği söylendikten veya top oyundan çıktıktan sonra kronometre başlatılır.
- b) Top 25 saniye içinde oyuna sokulmazsa Kural veya Zaman İhlali verilir. 25 saniyenin geçtiğini belirtmek için herhangi bir uyarı yoktur.

2. Kort Değişimi (Changeover) (90 saniye) ve Set arası (120) Saniye Kuralı

- a) Top oyundan çıktıktan sonra kronometre başlatılır.
- b) 60/90 saniye geçtikten sonra “Zaman” anonsu yapılır.
- c) Oyunculardan biri veya her ikisi birden 75/105 saniyede hala sandalyelerindeyse “15 saniye” anonsu yapılır.
- d) Eğer servis atanı engelleyen herhangi bir durum yoksa 90/120 saniyeden sonra Zaman İhlali veya oyun geciktirmeden Kural İhlali (Tıbbi mola veya tıbbi tedaviden sonra) verilir.

3. Karşılayanın servis atanın hızına uymaması

- a) Top oyundan çıktıktan sonra veya servis atana “Oynayın” anonsu yapıldıktan sonra kronometre başlatılır.
- b) Eğer karşılayan oyuncu servis atışını geciktiriyorsa (25 saniyeden önce de olabilir) Zaman İhlali verilir.
- c) Eğer karşılayan oyuncu bu hareketi devamlı yapıyorsa “Sportmenlik Dışı Hareket” ten dolayı kural ihlali verilir.

S. KULE HAKEMİNİN GÖRMEDİĞİ KURAL İHLALLERİ

Bazen oyuncuların yaptıkları kural ihlallerini sadece çizgi hakemleri görmektedir. Bu durumda çizgi hakemi derhal kule hakemine yönelmeli ve olayı rapor etmelidir, bu arada kule hakemi mikrofonları kapatmalıdır.

Kule Hakemi oyuncudan cevap isteyebilir, daha sonra olayın kural ihlali olup olmadığına karar verir. Eğer kural ihlali kararı verilirse bunun seyirciler ve rakip oyuncunun duyması için anons edilmesi gerekir.

Eğer kule hakemi yapılan hareketin bir kural ihlali olduğunu düşünürse ama zaman olarak geç kalındığına kanaat getirirse (bir sonraki puan oynanmışsa) oyuncuya bu hareketi Başhakeme rapor edeceğini söylemelidir.

T. ANINDA DİSKALİFİYE

Başhakem herhangi bir kural ihlalinde diskalifiye kararı verebilir.

Puan cezası prosedürlerine bakılmaksızın oyuncuyu diskalifiye etmek ciddi bir karardır bu yüzden bu tip diskalifiye kararı alınırken olayın çok ciddi bir ihlal olması gerekmektedir.

U. HAKEMLER İÇİN KURALLAR

TTF hakemlerden yüksek standartlarda profesyonellik beklemektedir. Bu standartlar aşağıda sıralanmıştır:

1. Hakemlerin fiziksel durumlarının iyi olması gerekir.
2. Hakemlerin 20–20 görme ve normal duyma yetileri olmalıdır.
3. Atandıkları maçlarda zamanında kortta bulunmalıdırlar.
4. Hakemler Tenis kurallarını, hakemlerin görev ve sorumluluklarını ve çalıştıkları turnuvaların özel kurallarını iyi bilmelidirler.
5. Kişisel temizliklerine önem vermeli ve profesyonel görünümelerini her zaman korumalıdırlar.
6. Çalıştıkları gün maçlar oynanırken turnuva mahallinde veya turnuva giysileriyle alkollü içecek kullanmamalıdırlar. Eğer alkollü içecek kullanılacaksa bunun yönetilecek maçın en az 12 saat öncesinde yapılması gerekir.
7. Hakemler bütün oyunculara saygı için tarafsızlığını her zaman muhafaza etmelidir. Hakem ilişkisi/yakın arkadaşı olan bir oyuncunun maçını yönetmemelidir. Hakemler kafalarda herhangi bir soru işareti bırakmamak için oyuncularla fazla sosyalleşmemelidirler. Bunların yanında hakemlerin oyuncuların kaldığı otelde kalmalarında veya oyuncuların da katıldığı sosyal etkinliklere katılmalarında bir sakınca yoktur. Hakemler karışıklığa sebep olabilecek potansiyel ilişkilerini TTF'ye bildirmelidirler. (Herhangi bir oyuncuyla akraba, çok iyi arkadaş, evli, sevgili olmak bu durumlara örnek olarak gösterilebilir.)
8. Hakemler diğer hakemlerin kararlarını toplum içinde eleştirmemelidir, yapılacak eleştirilerin hakemin kendisine veya Başhakeme yapılması gerekir.
9. Hakemlerin tenis üzerine bahis oynamaları veya üçüncü bir şahsı tenis üzerine bahis oynamaya teşvik etmeleri kesinlikle yasaktır. Hakemler maçlarla ilgili herhangi bir durum için (maç sonucu, kort, oyuncular v.b.) para veya herhangi bir hediyeye alamazlar.

Bu kuralı ihlal eden hakeme gerekli cezayı TTF yetkili kurulları verir.

10. Hakem kalabalığı kontrol etmek dışında seyircilerle konuşmaz.
11. Hakemler turnuva esnasında Başhakemin, turnuva haricinde ise MHK'nin izni olmadan televizyona veya gazeteye röportaj veremezler.
12. Hakemler profesyonel ve ahlaki açıdan daima örnek olmalıdırlar.
13. Turnuva ile ilgili herhangi bir problemi öncelikle şef hakem veya Başhakeme iletirler. Bu kişileri atlayıp turnuva direktörüne veya herhangi bir kişiye şikâyetlerini iletmezler.
14. Başhakem tarafından izin verilmedikçe turnuva mahallinden ayrılmazlar. Bir turnuva için görevlendirilmişlerse aynı hafta içinde başka turnuvada çalışmazlar veya başka turnuvaya başvuramazlar. TTF'nin izni olmadan görevlendirildikleri turnuvadan başka turnuvada çalışmak için ayrılmazlar.
15. Hakemlerin yaptıkları ihlaller TTF'ye bildirilmelidir. Başhakem hakemi turnuvadan ihraç edebilir fakat bunun için MHK ile mutlaka görüşmesi gerekir.

TTF bu kuralları ihlal eden hakemlerin hakemliklerine son verebilir veya belli bir süre ceza verebilir.

III YORUMLAR

A. UYGULANABİLİRLİLİK

Başka şekilde belirtilmediği sürece bu yönetmelik TTF'nin düzenlediği bütün turnuvalarda geçerlidir.

B. YORUMLAR

Kopuk Telle Oynama

Profesyonel teniste oyuncu puan kopuk telle başlayamaz. Eğer puan esnasında tel koparsa puanın o raketle bitirilmesi gerekir. Eğer servis karşılayan oyuncu "let" olan birinci servisi karşıladığında raketinin teli kopmuşsa raketini değiştirmek zorundadır. Eğer karşılayan oyuncu "hata" olan ilk servisten sonra telini koparmışsa iki seçeneği vardır. Birincisi kopuk telle puana devam etmek, ikincisi ise raketi değiştirmek. Eğer oyuncu raketini değiştirmeyi seçerse servis atan oyuncuya birinci servis hakkı verilirken kopuk telle puana başlamak seçilirse ikinci servis atılır.

Filenin Altındaki Destek Borusu ve Kamera

Eğer oyuncu destek borusu/kameraya dokunursa onlar filenin bir parçası olarak düşünülür (Tekler maçında çiftler filesiyle oynanan bir maçta tekler sopası ile çiftler direği arasındaki kısım hariç). Eğer top destek borusu/kameraya çarparsa zeminin bir parçası olduğu düşünülür. Müsabaka başlamadan önce Başhakem fileye eklenen diğer unsurların filenin bir parçası olarak kabul edilip edilmeyeceğine karar verir.

Islak Çorabın/Ayakkabının Değiştirilmesi

Eğer kort değişimi (Changeover) başlangıcında belirtilmişse ve yeni çorap/ayakkabı hazır ise oyuncuya değişim için kabul edilebilir süre verilir. Bu izin kullanılan malzemenin kullanılamaz hale gelmediği sürece (ıslak çorabın/ayakkabının kortu oynamaz hale getirmesi) maçta bir kere verilir. Bu gibi durumlarda her istekte kule hakemi duruma göre karar verme yetkisine sahiptir.

Kule Hakeminin Kort içi Olaylarda Engellenmesi

Kule hakemi kort içi çağrılardan (çiftlemek, nete dokunmak v.b.) birincil olarak sorumludur ve anında karar vermelidir. Kule hakemi bu ihlallerden birini görmezse ihlal gerçekleşmemiş olarak kabul edilir.

Kontakt Lens ve Gözlük

Eğer oyuncu müsabakaya kontakt lens veya gözlük ile başlamışsa bunlar gerekli malzeme olarak düşünülür ve kullanılamaz hale geldiklerinde değişim için oyuncuya kabul edilebilir süre verilir. (Lensin kirlenmesi, gözlüğün kırılması) Fakat bu gereçler kullanılmaz hale gelmeden değiştirilmek istenirse oyuncuya ek süre verilmez.

Elektronik Aletler

Başhakemin izni olmadan oyuncular elektronik alet kullanamazlar. (CD çalar, cep telefonu v.b.) Oyuncular ITF'in müsabakalar için izin verdiği elektronik aletleri (whoop gibi) kullanabilirler. Ekranları veri alabilecek şekilde tasarlanmamış (akıllı saatlere benzer) ve oyuncuların set aralarında verilere erişmeye çalışmadığı sürece bu cihazlar kullanılabilir.

EK A

TTF HAKEMLİK WEB SİTESİ

Aşağıdaki formlar/dökümanlar TTF'nin www.ttf.org.tr adresinden indirilebilir/bulunabilir.

- Kule Hakemi Değerlendirme Formu
- Kule Hakemi Değerlendirme Kâğıdı
- Şef Hakem Değerlendirme Formu
- Başhakem Değerlendirme Formu
- Tenis Sözlüğü
- Çalışma Kartı
- Hakem Listesi
- Hakemlik rehberi
- Kural kitapçığı
- Turnuvalar için elektronik formlar

EK B

TTF SKOR KARTI

SET No. 2

Tie-break	Servis Atan	O Y U N	Format <input checked="" type="checkbox"/> Tie-break <input type="checkbox"/> Karar P.	Çiftler Karşılıyan KH	Başlama Saati 12.35	Oyunlar	Top Değişimi
	D	1	/ A . / / D C			1	
	p	2	C / / / X /			2	
	D	3	/ / T / / /			3	
	p	4	. C D X X X			4	
	D	5	T T T / . / X D /			1	
	p	6					

ZAMAN İHLALLERİ

A. Demirci						B. Polat					
Adım	Set	Oyun	Puan	Oyuncu	25 sn. 90 sn.	Adım	Set	Oyun	Puan	Oyuncu	25 sn. 90 sn.
1	3	2-0	30-15		✓	1					
2						2					
3						3					

İHTARLAR (PUAN CEZALARI ve DİSKALİFİYE)

A. Demirci					
Adım	Set	Oyun	Puan	Kod	Açıklama
1	3	1-0	0-0	RT	Oyunu kaybettikten sonra raketini parçarlara ayırdı.
2	3	1-0	0-30	TT	Puanı kaybettikten sonra topu kasten kortun dışına vurdu.
3	3	3-0	0-15	SDD	Ayak hatası çağırısından sonra çizgi hakemine doğru tükürdü.

KISALTMALAR

OG	Oyun geciktirme	TT	Top ile taşkınlık	FS	Fiziksel saldırı
ST	Sözle taşkınlık	RT	Raketle taşkınlık	TA	Taktik alma
HT	Hareketle taşkınlık	SS	Sözlü Saldırı	PG	Performans göstermeme
				SDD	Sportmenlik dışı davranış

EK C

KULE HAKEMİ VE DOKTORLAR İÇİN TIBBİ MOLA PROSEDÜRLERİ

CHANGE YA DA SET ARASI OLMADIĞI ZAMANLAR	
DOKTOR	KULE HAKEMİ
	KH: Kronometreyi başlatır
	KH: “ Doktor korta çağrılmıştır ”
Doktor gelir	
Doktor teşhise başlar	
Doktor tıbbi molaya başlar	KH kronometreyi sıfırlar ve “_____ şu an tıbbi mola almaktadır ” anonsunu yapar.
	KH: “İki dakika”*
	KH: “Bir dakika”*
	KH: “30 saniye”*
Doktor korttan ayrılır.	KH: “Tedavi tamamlanmıştır”,* “ Zaman ”#
	Eğer oyuncu 30 saniye içinde hazır olmazsa Oyunu Geciktirmeden Kural İhlali Cezası alır.

CHANGE YA DA SET ARASI SIRASINDA	
DOKTOR	KULE HAKEMİ
	KH 90/120 saniyeyi başlatır.
Doktor teşhise başlar.	
Doktor 60/90 saniyeden önce tıbbi molaya başladığını söylerse	KH: “_____ şu an tıbbi mola almaktadır ” anonsunu yapar
	60/90 saniye geçince kronometreyi sıfırlar
	KH: “İki dakika”*
	KH: “Bir dakika”*
	KH: “30 saniye”*
Doktor korttan ayrılır.	KH: “Tedavi tamamlanmıştır”,* “ Zaman ”#
	Eğer oyuncu 30 saniye içinde hazır olmazsa Oyunu Geciktirmeden Kural İhlali Cezası alır.

CHANGE YA SET ARASINDAN SONRA	
DOKTOR	KULE HAKEMİ
	KH 90/120 saniyeyi başlatır.
Doktor gelir	
Doktor teşhise başlar	
	KH: 55/85. saniyede doktora hala teşhise devam edip etmeyeceğini sorar.
Doktor “Hayır” derse KH: “Zaman” anonsunu yapar. VEYA Doktor: “Hala devam ediyorum” derse Kule Hakemi bekler.	
Doktor: “Tıbbi molaya başlıyorum”	KH: Kronometreyi sıfırlar ve “_____ şu an tıbbi mola almaktadır” anonsunu yapar
	KH: “İki dakika”*
	KH: “Bir dakika”*
	KH: “30 saniye”*
Doktor korttan ayrılır.	KH: “Tedavi tamamlanmıştır”*, “Zaman”#
	Eğer oyuncu 30 saniye içinde hazır olmazsa Oyunu Geciktirmeden Kural İhlali Cezası alır.

Sadece koyu renkte yazılan anonslar seyirciye yapılmaktadır. Diğer anonslar oyuncu ve doktora yapılır.

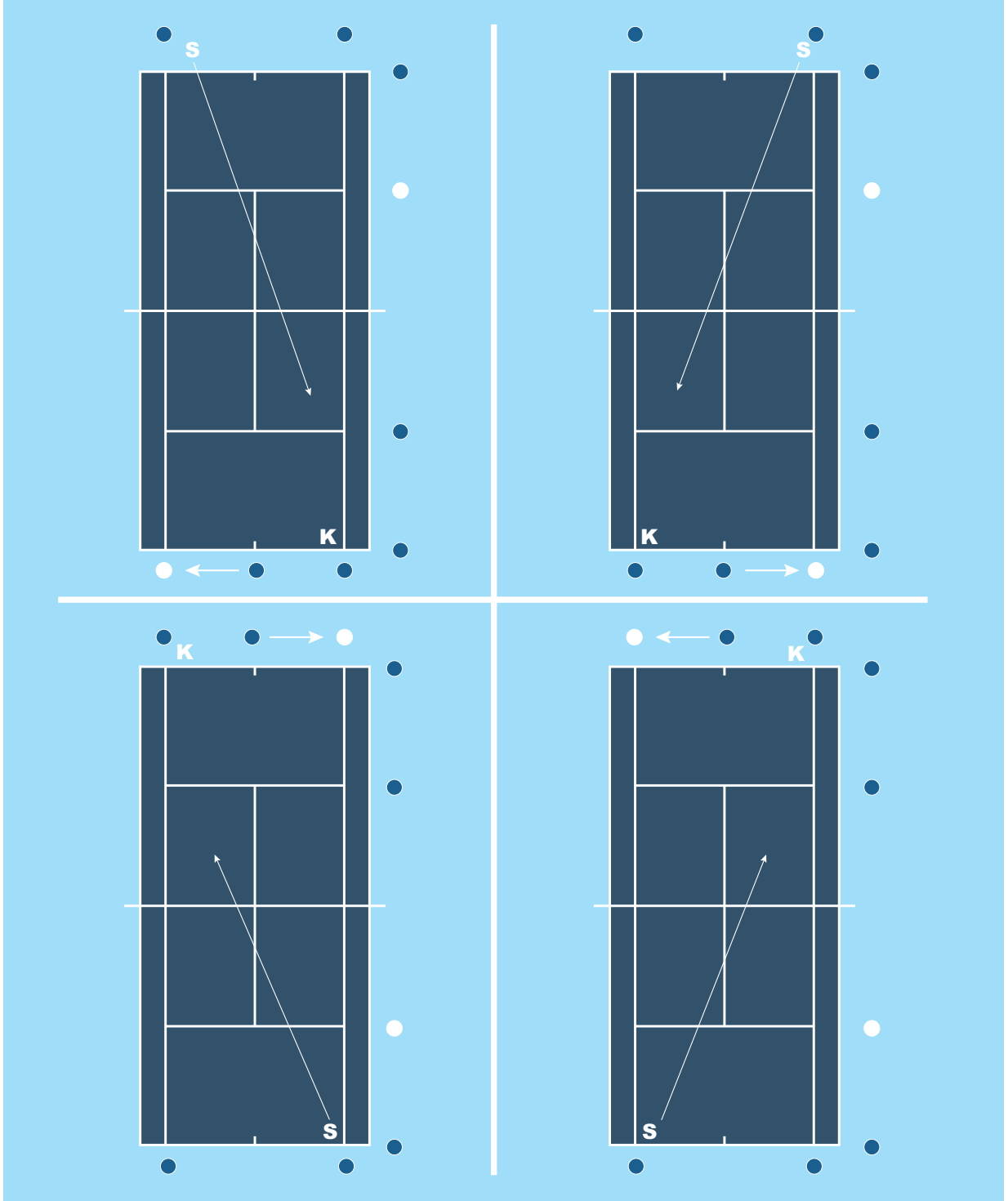
** Eğer tıbbi mola 3 dakikadan önce biter ve doktor korttan ayrılırsa kule hakemi “Tedavi tamamlanmıştır.” ve “Zaman” anonslarını yapar.*

“Tedavi tamamlanmıştır” anonsundan sonra “Zaman” çağrısını yapmadan gerekirse oyuncuya çoraplarını ve ayakkabılarını giymesi için gerekli zaman verilir.

Doktor korta çağrıldığında Başhakeme de haber verilmelidir.

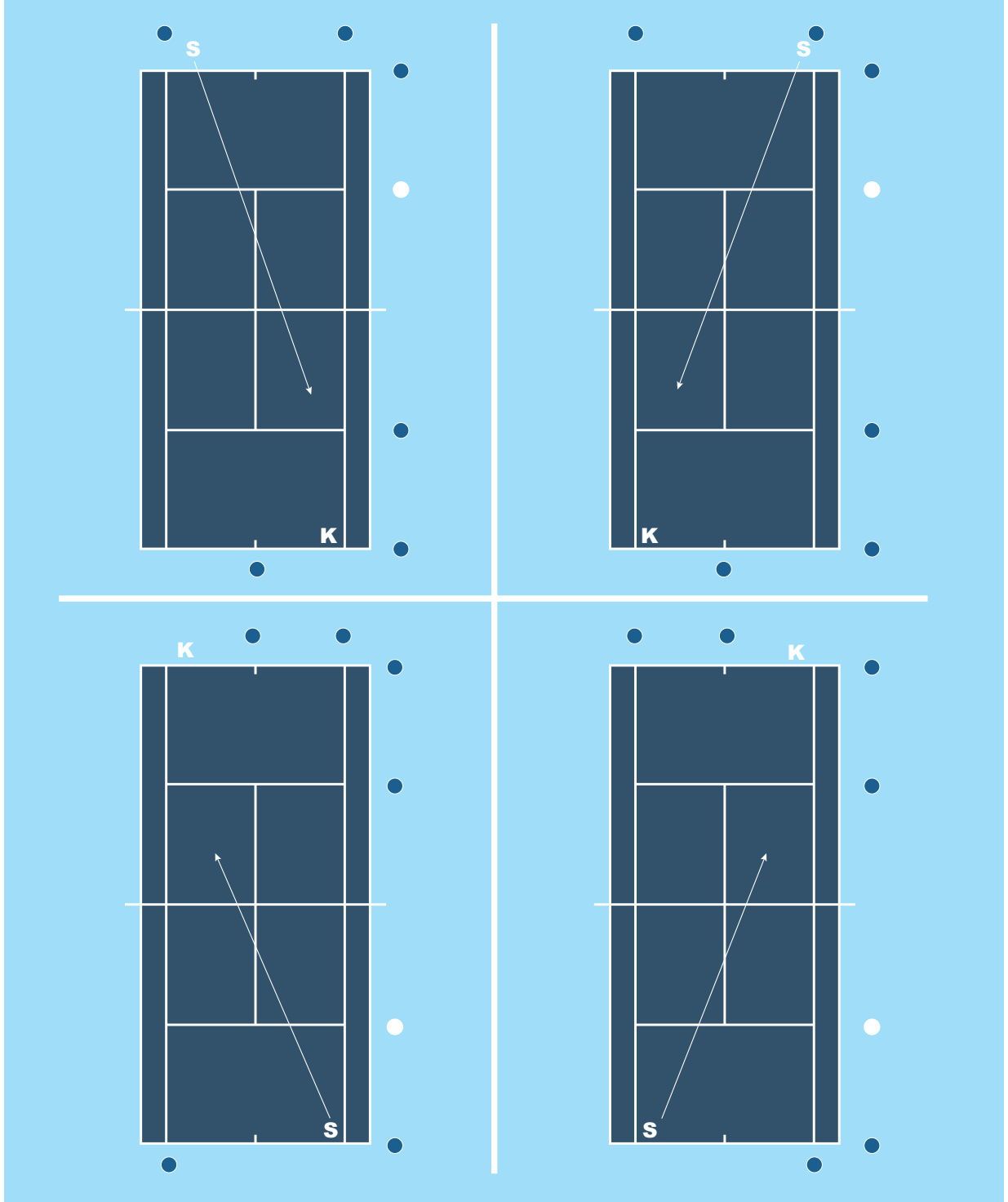
EK D ÇİZGİ HAKEMLERİNİN POZİSYONLARI

Yedi Çizgi Hakemi



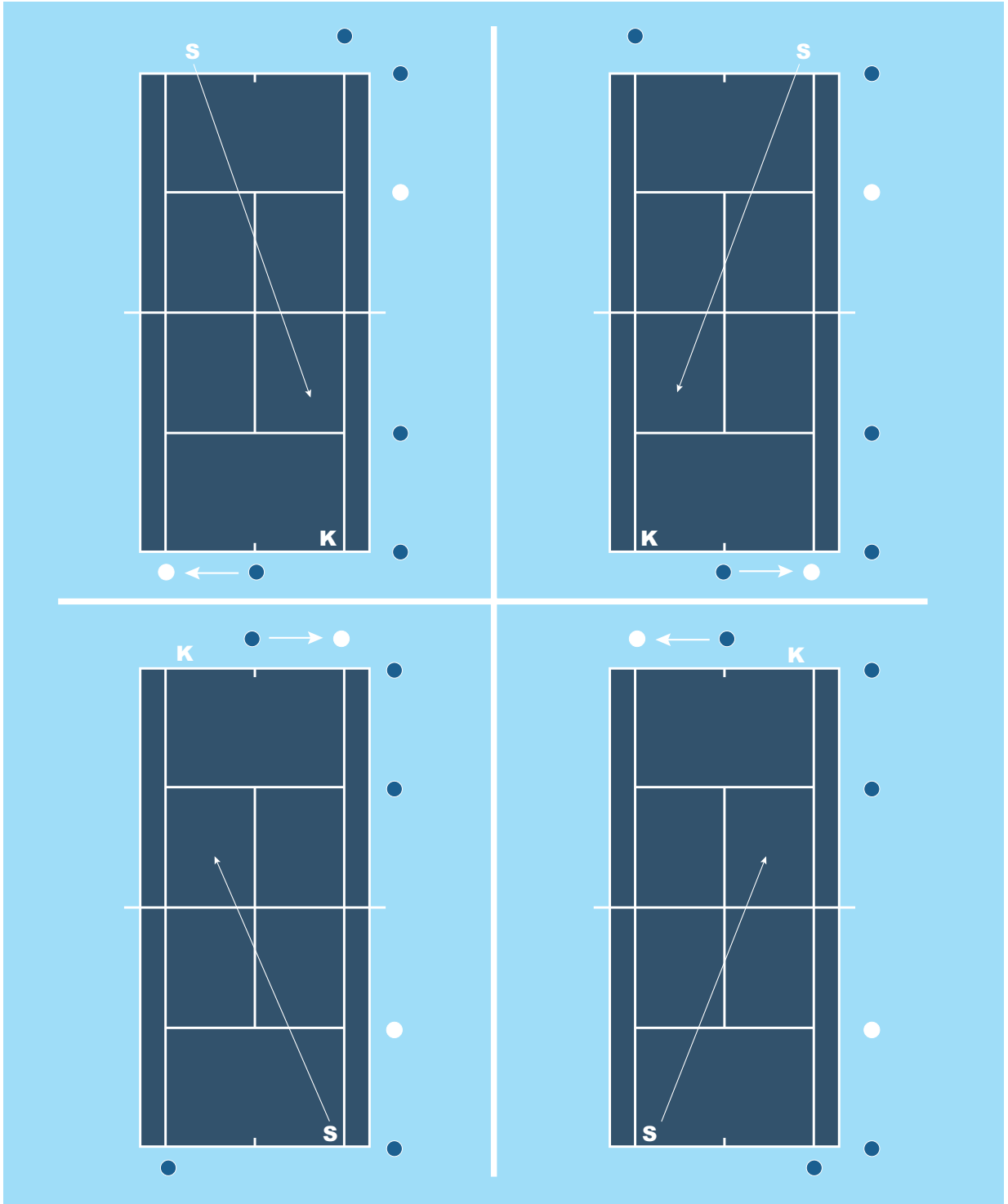
- Kenar çizgiler ve orta servis çizgisi 4 hakem tarafından kontrol edilir.
- Kenar çizgilerde nete kadar olan kısımlara çağrı yapılır.
- Orta servis çizgisi karşılayan oyuncunun tarafından kontrol edilir ve servisten sonra hakem boş olan çizgiye gider.
- Puan esnasında hareket vardır.

Altı Çizgi Hakemi



- Kenar çizgiler ve orta servis çizgisi üç hakem tarafından kontrol edilir.
- Kenar servis çizgileri servis atan oyuncuyu tarafından kontrol edilirken orta servis çizgisi karşılayan oyuncunun tarafından kontrol edilir.
- Puan esnasında hareket yoktur.

Beş Çizgi Hakemi



- Kenar çizgiler ve orta servis çizgisi iki hakem tarafından kontrol edilir.
- Altı hakem uygulaması gibi yapılır fakat servis atıldıktan sonra orta servisteki hakem boş çizgiye hareket eder.
- Puan esnasında hareket vardır.

EK E

KULE HAKEMSİZ OYNANAN MAÇLAR (BAŞHAKEMLERE)

Türkiye Tenis Federasyonu yaş grupları turnuvalarında oynanan her maça bir kule hakemi atanmayacağına farkındadır. Bu tür maçların aynı şekilde idare edilebilmesi için bazı prosedürlere uyulması gerekmektedir.

Eğer bir turnuvada başhakemsiz ‘Kule hakemsiz oynanan maçlarda oyunculara uyarılar’ bölümünü Turnuva ilan panosuna mutlaka asınız.

Kule hakemsiz oynanan maçlarda bazı problemler kaçınılmazdır, bu yüzden başhakem ve gözlemci hakemler mümkün olduğu kadar kortların etrafında olmalı ve çıkabilecek herhangi bir problemi çözmeye hazır olmalıdırlar.

Farklı olayları çözmeye Başhakem ve Gözlemci hakemler aşağıdaki prosedürlere uymalıdırlar:

ÇİZGİ TARTIŞMALARI (Toprak zemin dışındaki zeminlerde)

- Eğer gözlemci hakem çizgi tartışması için korta çağrılmışsa ve kendisi olayı görmemişse çağrıyı yapan oyuncuya emin olup olmadığını sormalı ve eğer oyuncudan emin olduğu cevabını alırsa yapılan çağrıyla oyunu devam ettirmelidir.
- Maçın çok problemlili olduğu görülürse başhakem oyunun geri kalan kısmının kule hakemi ile devam edilmesine karar verebilir, fakat bazı sebeplerle (tecrübeli kule hakeminin olmaması, hakem kulesinin olmaması) karşılaşmaya kule hakemi atanamayabilir. Bu durumda gözlemci hakemlerden biri kortun içinde durup maçın geri kalan kısmını seyretmeli ve oyunculara yapılacak herhangi yanlışı düzeltceğini ve bunun da puan kaybına sebep olacağını oyunculara söylemelidir.
- Başhakem veya gözlemci hakemler gerekmedikçe maça müdahale etmemelidirler yapılan çağrının yanlışığından %100 emin olmadıkça düzeltme yapılmamalıdır.

TOP İZİ TARTIŞMALARI (Sadece toprak zeminlerde)

- Başhakem veya gözlemci hakem korta girdiğinde oyuncuların aynı izi tartıştıklarından emin olmalıdır, eğer oyuncular izde hemfikir ama izi okumada tartışıyorlarsa başhakem/gözlemci hakem ize bakıp içerde/dışarda kararı vermelidir.
- Eğer oyuncular farklı iz gösteriyorlarsa başhakem/gözlemci hakem çeşitli sorular sorarak (vuruşun nereden ve nasıl yapıldığı, hızının ne olduğu, v.b.) doğru ize karar verip daha sonra da o ize göre içerde/dışarda kararı vermelidir. Fakat bu sorulara rağmen doğru ize karar verilememişse iz kimin sahasındaysa o oyuncunun gösterdiği ize göre karar verilmelidir.
- Diğer Çağrılar: Let, çiftleme gibi durumlar için anlaşmazlık olduğunda, hakem oyunculardan ne olduğunu öğrenmeye çalışmalı ve uygun gördüğü şekilde karar vermelidir. Şüphe durumunda, puanın devam etmesi gerektiği söylenmelidir; örneğin, oyuncu topun nete çarptığından %100 emin değilse “net” çağrısı yapmamalıdır.
- Bariz Yanlış Kararlar: Hakem saha dışında bulunuyorsa ve bir oyuncunun bariz bir şekilde yanlış karar verdiğini görürse, sahaya girerek puan tekrarı verebilir; ancak bu puan bitirici bir vuruştan sonra yapılmışsa puan rakibe verilir. Ayrıca hakem, oyuncuya maçın devamında yapılacak bariz yanlış çağrılarının kasıtlı bir engelleme olarak değerlendirilebileceğini ve oyuncunun puanı kaybedeceğini de söylemelidir. Hakem, oyuncunun bilerek yanlış karar verdiğinden eminse Sportmenlik Dışı Davranıştan dolayı Kural ihlali cezası verebilir.
- Hakemler, gerekli ve zorunlu olmadığı durumlarda maçlara fazla müdahil olmamaya özen göstermelidirler. Sportmenlik dışı hakeretten dolayı kural ihlali vermeden önce hakem %100 emin olmalıdır.

SKOR TARTIŞMALARI

- Eđer başhakem/gözlemci hakem skor anlaşmazlığı için korta çağrılmışsa oyuncularla konuşup anlaşmaları puandan oyuna devam ettirmelidir. Örneğin A oyuncusu skorun 40-30 B oyuncusu ise 30-40 olduğunu söylemektedir, başhakem/gözlemci hakem puanları sorgularken iki oyuncuda ilk puanı kendisinin aldığını söylemektedir, doğru karar oyunun 30-30 dan devam ettirilmesidir çünkü her iki oyuncuda rakibinin iki puan aldığını kabul etmektedir.
- Aynı prosedür oyun karışıklığı için de geçerlidir, örneğin A oyuncusu skorun 4-3 B oyuncusu ise 3-4 olduğunu söylemektedir, yukarıdaki örnekteki gibi oyuncular ilk oyunu kimin kazandığı konusunda hemfikir değildirler. Bu durumda maça 3-3 den devam edilir ve en son oyunda servis karşılayan oyuncu bir sonraki oyuna servis atarak başlar.
- Herhangi bir skor tartışmasını çözdükten sonra Başhakem/gözlemci hakem servis atan oyuncunun birinci servisinden önce puanı rakibinin duyacağı şekilde söylemesini oyunculara hatırlatmalıdır.

DIĞER KONULAR

- Ayak hatası yalnızca hakem tarafından verilebilir, karşılayan oyuncu ayak hatası kararı veremez. Ancak, ayak hatası kararı vermek için hakemin mümkün olduğunca maç esnasında sahada bulunması gerekir. Saha dışında bulunan hakemin ayak hatası kararı vermesi gereken durumlarda, hakem mola esnasında oyunculara saha dışından “Ayak Hatası” kararı vereceğini söylemelidir. Saha dışındaki hakem net bir şekilde ayak hatası yapıldığını görmüş olmalıdır.
- Net, çiftleme veya faullü vuruşlar (karşı sahada topa vurma, iki kez vurma v.b.) gibi durumlarda oyunculardan tam olarak ne olduğunu öğrenmeli ve oyuncuların cevabına göre çağırışı onaylamalı veya gerekli görürse puan tekrarı yaptırmalıdır.
- Kural ihlali veya zaman ihlali verirken başhakem/gözlemci hakem derhal korta girip durumu oyunculara açıklamalıdır.

KULE HAKEMSİZ OYNANAN MAÇLARDA OYUNCULARA UYARILAR

Bu turnuvada yarı finale kadar maçlar kule hakemsiz oynanacaktır, bütün oyuncuların aşağıda sıralanan temel prensiplerin farkında olmaları gerekmektedir:

- Her oyuncu kendi sahasındaki çağrılardan sorumludur.
- Yapılan bütün çağrılar (dışarıda, hata) top sıçradıktan hemen sonra ve rakibin duyacağı kadar yüksek sesle yapılmalıdır.
- Şüphede halinde rakibin yararına karar verilmelidir.
- Eđer oyuncu bir topa dışarıda dedikten sonra çağrısını içerde olarak düzeltirse puan tekrarı yapılır (toprak kort hariç) fakat aynı durumda düzeltilen top puan bitirici bir vuruş veya ace ise puan rakibe verilir.
- Servis atan oyuncu birinci servisi atmadan önce puanı yüksek sesle söylemelidir.
- Eđer oyuncu rakibinin kararlarından memnun değilse Başhakemi/Gözlemci hakemi korta çağırabilir.
- Toprak kortta oynanan maçlarda oyuncuların aşağıda sıralanan bazı ek prosedürlere uyması gerekir:
- Top izi incelemesi puan bitirici bir vuruştan veya oyun durdurulduktan sonra yapılabilir. (Refleks vuruşu kabul edilebilir fakat daha sonra oyuncunun kesinlikle durması gerekir.)
- Eđer oyuncu rakibinin çağrısından emin değilse iz göstermesini isteyebilir ve izi incelemek için karşı korta geçebilir.

- Eęer oyuncu izi silerse puanı kaybetmeyi kabul etmiř olur.
- Eęer top izinde tartıřma varsa Bařhakem/Gözlemci hakem korta çağrılabilir.
- Dıřarıda çağrısı yapan oyuncunun normal řartlarda iz gösterebilmesi gerekir.
- Eęer oyuncu yanlışlıkla dıřarıda çağrısı yaparsa ve daha sonra topun içerde olduęunu fark ederse puanı kaybeder.

Bu kurallara uymayan oyunculara Sportmenlik Dıřı hareketten Kural İhlali verilebilir.

